

ชื่อ-นามสกุล.....เลขที่.....ห้อง.....

ใบกิจกรรมที่ 5.1
การออกแบบขั้นตอนวิธี

ให้นักเรียนศึกษาตัวอย่างการออกแบบขั้นตอนวิธีต่อไปนี้ โดยการลากกล่องข้อความให้ตรงกับคำตอบที่ถูกต้อง
การตัดสินใจรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติระบบจะอ่านข้อมูลความชื้นของดินแล้วเปรียบเทียบกับค่าที่กำหนดไว้
(สมมติค่าความชื้นที่กำหนดเป็น 40 หน่วย) หากค่าความชื้นต่ำกว่าค่าที่กำหนด ให้ระบบส่งสัญญาณเปิดน้ำและหาก
ค่าความชื้นเกินกว่าหรือเท่ากับค่าที่กำหนด ให้ระบบส่งสัญญาณปิดน้ำ

ขั้นตอนวิธีที่ 1 ขั้นตอนวิธีที่ 2 ขั้นตอนวิธีที่ 3 ขั้นตอนวิธีที่ 4 ขั้นตอนวิธีที่ 5

	ถ้า $H < 40$ แล้ว
	ส่งสัญญาณเปิดน้ำ
	อ่านค่าความชื้นของดิน
	ให้ H แทนค่าความชื้นดังกล่าว
	ส่งสัญญาณปิดน้ำ

จากโจทย์ข้างบนให้นักเรียนระบุข้อมูลเข้า ข้อมูลออก โดยการลากกล่องข้อความให้ตรงกับคำตอบที่ถูกต้อง

ข้อมูลเข้า ข้อมูลออก

	ค่าความชื้น
	สัญญาณควบคุมการเปิดปิดน้ำ

ให้นักเรียนระบุข้อมูลเข้า ข้อมูลออกให้ถูกต้อง

ครูตรวจข้อสอบของนักเรียน 40 คน และตีประกาศคะแนนไว้หน้าห้อง ต้องการหาคะแนนสูงสุด คะแนน
ต่ำสุด และคำนวณคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งห้อง

ข้อมูลเข้า ข้อมูลออก

	คะแนนสูงสุด
	จำนวนนักเรียน
	คะแนนต่ำสุด
	คะแนนสอบของนักเรียนรายคน
	คะแนนเฉลี่ย