

QUIZZJaringan Komputer dan Internet
20 Questions

NAME : _____

CLASS : _____

DATE : _____

1. Sekumpulan komputer yang terhubung dalam jaringan disebut dengan...

<input type="checkbox"/> A	Browser	<input type="checkbox"/> B	Server
<input type="checkbox"/> C	Jaringan komputer	<input type="checkbox"/> D	Client
2. Yang merupakan salah satu manfaat jaringan komputer dalam kehidupan sehari-hari adalah...

<input type="checkbox"/> A	Berbagi sumber daya dan saling bekerja sama antar komputer dalam jaringan	<input type="checkbox"/> B	Berebut sumber daya antar komputer
<input type="checkbox"/> C	Melihat film secara offline	<input type="checkbox"/> D	Menghubungkan manusia dan komputer
3. Apakah yang disebut dengan internet?

<input type="checkbox"/> A	Sistem jaringan komputer antar kota	<input type="checkbox"/> B	Sistem jaringan komputer antar ruang
<input type="checkbox"/> C	Sistem jaringan komputer antar gedung	<input type="checkbox"/> D	Sistem jaringan komputer global
4. Yang **bukan** merupakan manfaat dari internet adalah...

<input type="checkbox"/> A	Menjauhkan yang dekat	<input type="checkbox"/> B	Memudahkan transaksi
<input type="checkbox"/> C	Memudahkan komunikasi	<input type="checkbox"/> D	Kolaborasi online
5. www (world wide web) merupakan sistem informasi yang dapat diakses menggunakan aplikasi...

<input type="checkbox"/> A	Pengolah Grafis	<input type="checkbox"/> B	Antivirus
<input type="checkbox"/> C	Peramban web (browser)	<input type="checkbox"/> D	Multimedia
6. Yang dimaksud dengan koneksi wired adalah...

<input type="checkbox"/> A	Koneksi yang menggunakan kabel sebagai media transmisi	<input type="checkbox"/> B	Koneksi yang menggunakan udara sebagai media transmisi
<input type="checkbox"/> C	Koneksi yang tidak terhubung	<input type="checkbox"/> D	Koneksi yang tidak butuh kabel

7. Saat paket data habis, Kepala sekolah tetap bisa berkirim pesan di aplikasi WhatsApp menggunakan jaringan WiFi. Kepala sekolah memanfaatkan jenis koneksi...
- A Kabel B Wireless
 C Kuota D Wired
8. Menghubungkan satu komputer dengan yang lain secara Wired dapat dilakukan menggunakan media...
- A Kabel UTP B Kabel Charger
 C Benang D Kabel listrik
9. Agar smartphone kita bisa terhubung ke koneksi secara wireless, yang harus kita lakukan adalah...
- A Memasukkan kata sandi secara acak B Menempelkan smartphone ke access point
 C Menghubungkan smartphone ke kabel charger D Memilih SSID (nama WiFi) yang tepat lalu memasukkan kata sandi (jika ada)
10. Agar koneksi kita lebih stabil, tipe koneksi yang harus kita gunakan adalah...
- A Tanpa kabel B Menggunakan kabel
 C Melalui udara D Wireless
11. Status diatas menunjukkan bahwa komputer terhubung ke jaringan internet menggunakan media...
- A Kabel B Wired
 C Wireless D UTP
12. Menu yang digunakan untuk memilih jaringan wifi yang tersedia adalah...
- A B
 C D
13. Metode berbagi koneksi internet perangkat seluler (smartphone, tablet, dan lainnya) dengan komputer/perangkat seluler lain disebut...
- A Speedtest B Wired
 C Tethering D UTP

14. Suatu metode untuk yang mengodekan data sedemikian rupa sehingga tidak dapat dibaca sebelum dikembalikan ke bentuk aslinya adalah...
- A Skripsi B Modulasi
 C Enkripsi D Dekripsi
15. Kata "Aku", jika dienkripsi menggunakan Caesar's Cipher dengan menggeser satu huruf ke kiri, dimana A menjadi B, B menjadi C, dst, adalah...
- A Bov B Blv
 C Uka D Clu
16. Mengubah kembali teks yang telah terenkripsi menjadi teks asli disebut...
- A Evakuasi B Evaluasi
 C Simulasi D Dekripsi
17. Kata "Aku", jika dienkripsi menggunakan Caesar's Cipher dengan menggeser satu huruf ke kanan, dimana A menjadi Z, B menjadi A, dst, adalah...
- A Zjt B Jzt
 C Uka D Bcd
18. Menu File > Info > Protect Document > Encrypt with Password berfungsi untuk...
- A Membobol password B Mengamankan file dengan password
 C Menghapus password D Membuka password file
19. Password yang baik adalah yang...
- A Sederhana B Banyak digunakan orang lain
 C Rumit tapi mudah di ingat D Mudah ditebak
20. Proteksi data bertujuan untuk...
- A Memperkecil ukuran data B Menyederhanakan data
 C Merusak data D Mengamankan data

