

Перевірка алгоритмів

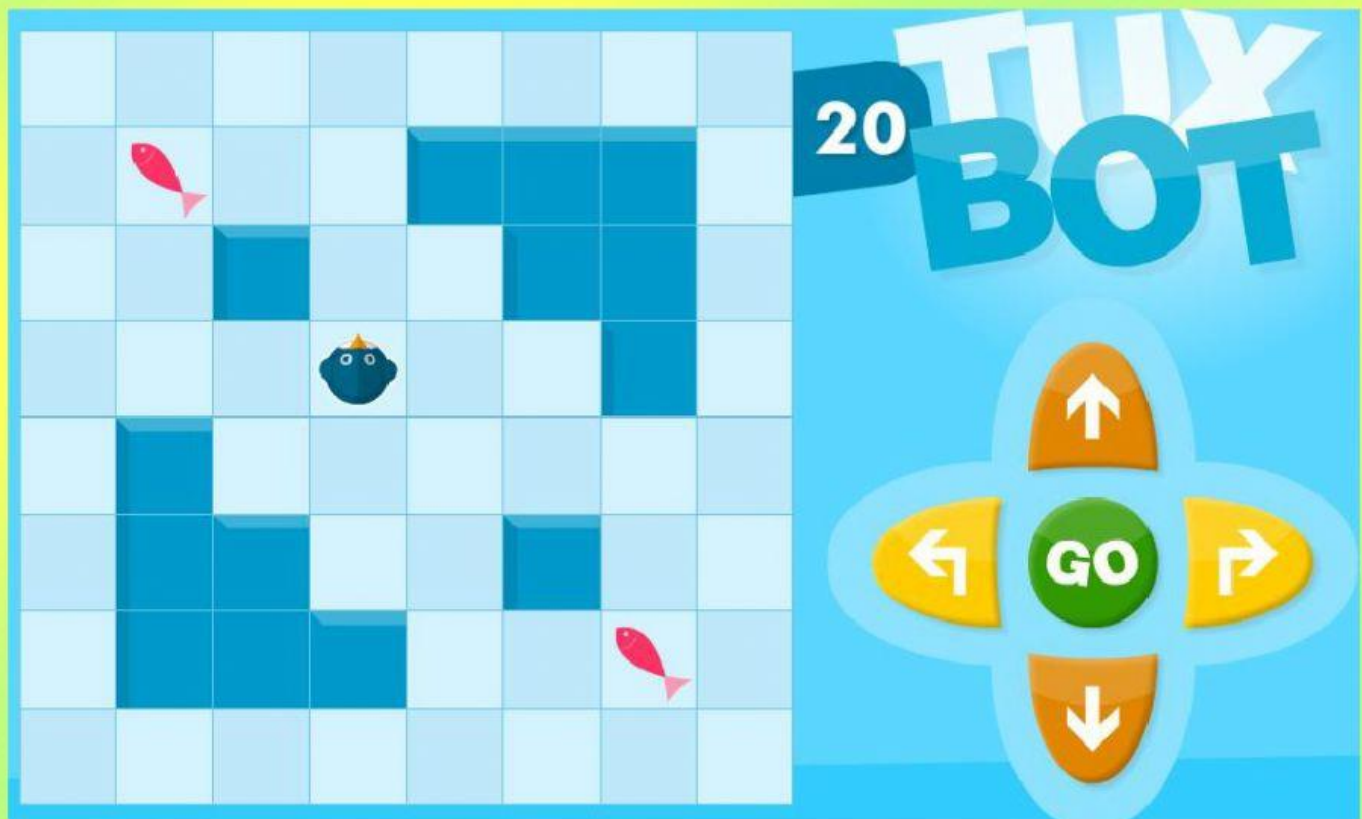
1. Помилка

Познач команду, яка містить помилку в алгоритмі.

Очікуваний результат	Алгоритм	Отриманий результат
		

2. Пінгвін

Намалюй шлях, яким має пройти пінгвін, щоб найшвидше з'їсти всі рибини.



The maze consists of a 10x10 grid. The penguin is at (3,4). There are two fish at (2,2) and (7,8). Obstacles are represented by dark blue blocks: (2,4)-(2,6), (3,3), (3,5), (3,7), (4,1)-(4,2), (4,3), (4,5), (5,1)-(5,2), (5,3), (5,5), (5,7), (6,1)-(6,2), (6,3), (6,5), (6,7).

The control panel on the right has a 'GO' button in the center, surrounded by four directional arrows: up, down, left, and right. A '20' score indicator is also present.