

ОУ „Отец Паисий“ – гр. Варна
ИЗХОДНО НИВО ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ ЗА IV КЛАС

на от клас

1. Основните информационни дейности са:

- a) събиране, съхраняване, обработване и разпространение на информация
- б) преработване и разпространение на информация
- в) записване и изтриване на информация
- г) създаване, преработване и изтриване на информация

2. В каква форма е информацията от снимка на дисплея на смартфона?

- а) звукова
- б) графична
- в) чисрова
- г) текстова

3. Какво ще изпълни следният блок с команди?



- а) ще се покажат всички герои на сцената
- б) когато се натисне клавиши „a“ от клавиатурата, ще се покаже героят, чийто код е този
- в) когато се натисне клавиши „a“ от клавиатурата, ще се покажат всички герои на сцената
- г) винаги ще трябва да се натиска клавиши „a“ от клавиатурата, за да се покаже който и да е герой

4. Кое отношение е вярно?

- а) $1 \text{ GB} > 100 \text{ MB}$
- б) $13 \text{ MB} = 13 \text{ 000 B}$
- в) $100 \text{ MB} = 1 \text{ kB}$
- г) $1 \text{ GB} < 1000 \text{ kB}$

5. Съхраняване на файл става с командата:

- а) Edit - Save As (Редактиране - Записване като)
- б) File - Save As (Файл - Записване като)
- в) Format - Save As (Форматиране - Записване като)
- г) Scratch -Save As (Scratch - Записване като)

6. Кое от изброените по-долу трябва на правиш при работа в интернет?

- а) Предоставяй лични данни на всеки в дигитална среда.
- б) Контактувай с непознати, не отказвай разговори с тях.
- в) Публикувай снимки и видео, в които участвуаш ти или твои познати.
- г) И трите са неправилни.

7. Определи кое твърдение е истина?

- а) $(342 - 112) - 2.5 + 1 = 220$
- б) През зимата берем грозде.
- в) Квадратът е правоъгълник с равни страни.
- г) Варна е столица на България.

8. На сцената има фея и няколко топки с различни цветове.

Този код е създаден за героя „Фея“ и отговаря на следното условие на задача:



- a) Винаги когато феята докосне синя топка, феята се скрива и след 1 секунда се появява.
- b) Винаги когато феята докосне синя топка, топката се скрива и след 1 секунда се показва.
- c) Винаги когато топката докосне феята, топката се скрива и след 1 секунда се показва.
- d) Винаги когато топката докосне друга топка, феята се скрива и след 1 секунда се показва.

9. Разгледай кода. Кой блок е за разклоняване на алгоритъмът?

- | | |
|-------------------------|------------|
| a) когато е щракнато | b) винаги |
| v) ако...тогава...иначе | g) изчакай |



10. От коя група са блоковете за аритметични действия:



- | | |
|------------|---------------|
| a) Сетива | b) Оператори |
| v) Събития | g) Променливи |

ПРАКТИЧЕСКА ЗАДАЧА: СЪЗДАВАНЕ НА КОМПЮТЪРНА ИГРА (която може да бъде управлявана чрез мишка или клавиатура)

Създай игра с поне 1 герой и поне 1 декор. Героят да задава въпроси или гатаники (поне 3), а играчът да може да отговаря. За всеки верен отговор играчът да получава точки.

Помощ: Използвай разклонение в алгоритъм, блокове от раздел Контрол. Използвай блокове от раздел Оператори. Използвай променливи за точки.

№	КРИТЕРИИ	показатели - точки
1	Познава начините за получаване на информация.	1
2	Познава формите на представяне на информацията.	1
3	Познава начини за появя на герой след настъпване на събитие.	1
4	Разпознава и сравнява мерни единици за големина на файлове	1
5	Знае как се съхранява информация в дигиталните устройства.	1
6	Не предоставя лични данни, познава заплахи в дигитална среда	1
7	Определя дали дадено твърдение е истина или лъжа.	1
8	Управлява действия в зависимост от верността на условие.	1
9	Сглобява крайна последователност за разклонен алгоритъм.	1
10	Познава аритметични оператори и блокове.	1
ОБЩО		10т.

№	КРИТЕРИИ ЗА ПРАКТИЧЕСКА ЗАДАЧА	показатели
1	Добавя или създава декор	0,5
2	Добавя или създава герой	0,5
3	Управлява действия в зависимост от верността на дадено условие	3
4	Сглобява крайна последователност от блокове за реализиране на разклонен алгоритъм.	3
5	Използва аритметични оператори и блокове, които ги представляват	3
ОБЩО		10 т.

точки	оценка	
19 - 20	Отличен	6
16 - 18	Много добър	5
12 - 15	Добър	4
7 - 11	Среден	3
Под 7	Слаб	2

Брой точки: + =

Оценка:

И. Неделчева: