

UNIDAD EDUCATIVA
"OSWALDO GUAYASAMIN"

Resolución Ministerial N° 181
Dirección: Cooperativa 15 de septiembre Km 4 Margen Derecho



NOMBRE:

FECHA:

SOPA DE LETRAS:

P	R	O	G	R	A	M	A	C	I	O	N	L	P	Y	U	W	Q	Q	V
P	L	Y	H	J	D	Q	T	O	H	J	C	S	W	G	V	N	U	O	A
S	D	F	H	B	N	L	I	N	E	A	D	E	F	L	U	J	O	M	R
R	P	S	E	I	N	T	R	T	E	C	L	A	D	O	N	B	W	F	I
S	D	F	G	H	K	K	L	A	G	J	M	N	B	A	S	Z	X	Z	A
D	I	A	G	R	A	M	A	D	E	F	L	U	J	O	J	O	V	I	B
A	F	G	H	K	R	T	U	O	Z	X	B	D	N	N	H	C	C	N	L
T	Q	W	O	T	F	G	H	R	M	O	W	E	Y	Y	T	I	C	C	E
O	D	Q	C	U	L	C	A	E	D	A	D	U	H	I	E	T	X	R	I
S	C	X	I	D	W	Q	R	S	I	P	M	U	B	W	T	N	E	E	Q
W	X	W	X	C	D	Q	T	R	O	U	L	J	M	R	G	A	W	M	Y
A	Z	E	E	Z	S	S	I	N	T	A	X	I	S	T	N	M	Y	E	E
W	H	I	L	E	R	T	Y	U	O	P	Y	Q	W	E	R	E	U	N	D
W	E	A	C	U	M	U	L	A	D	O	R	E	S	G	H	S	T	T	S
S	E	M	A	N	T	I	C	A	C	W	G	Q	E	R	T	Y	R	O	F
A	Z	X	V	B	N	M	E	T	H	D	S	G	H	J	B	C	D	S	G
P	R	U	E	B	A	D	E	E	S	C	R	I	T	O	R	I	O	N	H
D	I	V	I	S	O	R	E	S	D	E	U	N	N	U	M	E	R	O	J
E	S	T	R	U	C	T	U	R	A	R	E	P	E	T	I	T	I	V	A

- PROGRAMACION
- CONTADORES
- DIAGRAMA DE FLUJO
- DATOS
- WHILE
- DIVISORES DE UN NUMERO
- INCREMENTOS
- PSEUDOCODIGO
- PRUEBA DE ESCRITORIO
- ESTRUCTURA REPETITIVA
- VARIABLE
- LEXICO
- SINTAXIS
- SEMANTICO
- LINEA DE FLUJO
- PSEINT
- SEMANTICA

ACUMULADORES
EDAD
TECLADO

UNIR CON LINEAS:

VARIABLE

- Es una variable cuyo valor se incrementa cantidad positiva o positiva

DATOS

- Es una variable cuyo valor incrementa sucesivamente

CONDICION

- Son zonas de memoria cuyo contenido cambia durante la fase de procesamiento de información

AND

- Tiene que ver directamente con una pregunta, la pregunta se forma mínimo con dos operando y un operador

OR

- Es una expresión cuyo valor evoluciona hasta que se de la condición para finalizar la ejecución de la sentencia for

OPERADOR OR

- y

ESTRUCTURA SELECTIVA MULTIPLE

- Este valor devuelve verdadero si ambos o una de las condiciones es verdadera

ACUMULADORES

CONTADORES

- Es la expresión general que describe los objetos con los cuales opera

INCREMENTO

- o

- Esta estructura equivale a la instrucción case de los lenguajes de programación, permite que el flujo de programa se bifurque por varias ramas dependiendo el valor que toma la variable