

Знаходження та виправлення помилок у алгоритмах

1. Виправ помилку

В алгоритмах руху котика до свого обіду, відміть кольором **помилкову** команду та **правильну** команду, на яку потрібно її замінити.

The image shows two 6x6 grid puzzles. Each grid contains a cat (orange) and a piece of meat (red). The goal is to move the cat to the meat. The first puzzle has a sequence of commands: DOWN, UP, LEFT, RIGHT, RIGHT, and EAT MEAT. The second puzzle has a sequence of commands: DOWN, UP, LEFT, LEFT, RIGHT, UP, UP, and EAT MEAT. To the right of each sequence is a code block labeled 'КОЛИ РОЗПІЧНЕМО' (WHEN WE START) containing a sequence of movement commands and 'EAT MEAT'.

Помилка в першому алгоритмі: Команда 'РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ' (RIGHT) на 5-й кроці є помилковою, оскільки котик знаходиться на межі правого краю гриду.

Помилка в другому алгоритмі: Команда 'РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ' (RIGHT) на 4-й кроці є помилковою, оскільки котик знаходиться на межі правого краю гриду.

2. Правила складання алгоритму

Виконай вправу за посиланням і запиши в поле **кодове слово**.

Вправа

Кодове слово: _____