



الوحدة الثانية: النمذجة بالروبوت

الدرس الأول: التعلم بالترفيه

اختاري الإجابة الصحيحة:

1. تقديم العملية التعليمية للمتعلمين في قالب من المتعة والتسلية والفائدة.

التعلم بالترفيه	البرمجة	النمذجة	الفيديوهات
-----------------	---------	---------	------------

2. إحدى مزايا التعلم بالترفيه.

زيادة الخمول	زيادة دافعية التعلم	النوم	الكسل
--------------	---------------------	-------	-------

3. يُساعد التعلم بالترفيه على مهارات التفكير من خلال استخدام الألعاب والأحاديث.

إحباط	تطوير	إخماد	نسيان
-------	-------	-------	-------

الريادة في توفير فرص تعلم دائمة ومبتكرة وذات جودة عالية للمجتمع القطري.