



الوحدة الثانية: النمذجة بالروبوت

الدرس الأول: التعلم بالترفيه

أكمل الفراغات التالية:

الحواس	زيادة دافعية التعلم	التعلم بالترفيه	تطوير
--------	---------------------	-----------------	-------

1. هو تقديم العملية التعليمية للمتعلمين في قالب من المتعة والتسلية والفائدة.

2. هي إحدى مزايا التعلم بالترفيه.

3. يتم إشراك العديد من من خلال التعلم بالترفيه

4. يُساعد التعلم بالترفيه على مهارات التفكير من خلال استخدام الألعاب والأحاجي.

الريادة في توفير فرص تعلم دائمة ومبتكرة وذات جودة عالية للمجتمع القطري.