

## Урок 18 Створення лінійних алгоритмів

### Опис:

Тести інформатика 7 клас Ривкінд 2020

### Завдання #1

Оберіть результат виконання програми в Python:

```
print ('Мова програмування Python')
```

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) Мова програмування Python
- 2) 'Мова програмування Python'
- 3) Python
- 4) Python Мова програмування

### Завдання #2

Оберіть результат виконання програми в Python:

```
print ('4*5*2')
```

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) 200
- 2) 50
- 3) 4\*5\*2
- 4) 40

### Завдання #3

Щоб зберегти файл програмного коду, потрібно виконати команду:

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) File/ Save As
- 2) Run/Check Module
- 3) Run/Run Module
- 4) File/ Copy As

#### **Завдання #4**

Щоб виконати програму, потрібно:

*Оберіть декілька варіантів:*

- 1) виконати команду Run/Run Module
- 2) натиснути Alt+X
- 3) натиснути клавішу F5
- 4) виконати команду Run/Check Module

#### **Завдання #5**

Для введення даних з клавіатури призначена команда:

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) print ()
- 2) присвоєння
- 3) input()

#### **Завдання #6**

Оберіть результат виконання програми в Python:

```
print (4*5*2)
```

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) 200
- 2) 50
- 3) 4\*5\*2
- 4) 40

#### **Завдання #7**

Величина, значення якої не змінюється, називається

*Оберіть один з варіантів:*

- 1) змінною величиною, або змінною
- 2) сталою величиною, або константою
- 3) команда присвоювання

### **Завдання #8**

Величина, значення якої може змінюватися, називається  
*Оберіть один з варіантів:*

- 1) змінною величиною, або змінною
- 2) сталою величиною, або константою
- 3) команда присвоєння

### **Завдання #9**

Знаком присвоєння в мові Python є символ:  
*Оберіть один з варіантів:*

- 1) :=
- 2) =:
- 3) =
- 4) +=