

Урок 19 Вкладені алгоритмічні структури

Опис:

Інформатика 6 клас 2019

Завдання #1

Базова алгоритмічна структура, призначена для організації багаторазового виконання набору команд

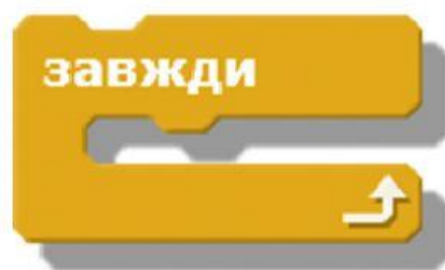
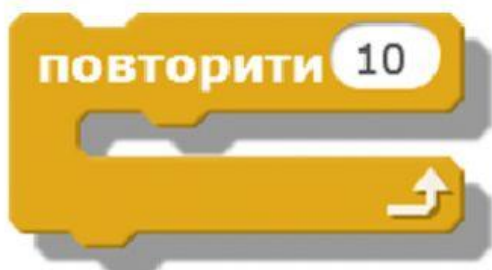
Оберіть один з варіантів:

- 1) повторення
- 2) розгалуження
- 3) слідування

Завдання #2

Вкажи на команду для створення циклічних алгоритмів з **визначеною** кількістю повторень у середовищі **Скретч**

Оберіть один з варіантів:



Завдання #3

Що буде результатом виконання даної програми?

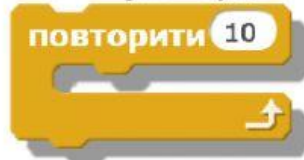


Оберіть один з варіантів:

- 1) Переміщення на 20 кроків
- 2) Переміщення на 10 кроків
- 3) Переміщення на 15 кроків
- 4) Переміщення на 5 кроків

Завдання #4

Скільки разів буде виконуватися команда розміщена у тілі такого циклу?



Оберіть один з варіантів:

- 1) Завжди
- 2) 5
- 3) 10
- 4) 15

Завдання #5

На скільки кроків буде виконано переміщення у результаті виконання такого циклу?



Оберіть один з варіантів:

- 1) 60
- 2) 40
- 3) 20
- 4) 80

Завдання #6

На скільки градусів буде виконано поворот у результаті виконання такого циклу?



Оберіть один з варіантів:

- 1) на 45 градусів за годинниковою стрілкою
- 2) на 15 градусів за годинниковою стрілкою
- 3) на 45 градусів проти годинникової стрілки
- 4) на 0 градусів

Завдання #7

На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



Оберіть один з варіантів:

- 1) 15
- 2) 5
- 3) 10
- 4) 25

Завдання #8

На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



Оберіть один з варіантів:

- 1) 20
- 2) 15
- 3) 30
- 4) 8

Завдання #9

На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?



Оберіть один з варіантів:

- 1) 10
- 2) 5
- 3) 20
- 4) 15