



قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الفصل الدراسي الثاني 2023/2022

الصف السابع

احصل على محاولة، غير متغير
lives بمقدار 1.

اذهب إلى خطوة 9.

عند خسارة محاولة واحدة، غير
متغير lives بمقدار 1.

أكمل خوارزمية الكائن Spaceship



- 15 انتظر ثانية واحدة.
- 16
- 17 غير الاتجاه بزاوية 90.
- 18 غير الخلفية backdrop إلى stars.
- 19 غير المظهر costume إلى text "keep scratching".
- 20 قم بإيقاف الكل.
- 21 نهاية الخوارزمية.

9 إذا كان عدد المحاولات أكبر من 0 والوقت المتبقي أكثر من 0، اذهب إلى خطوة 10 غير ذلك اذهب إلى خطوة 17.

10 إذا لمست سفينة الفضاء النجمة، اذهب إلى خطوة 11.

12 إذا لمست سفينة الفضاء مبنى أو منزل، اذهب إلى خطوة 13 غير ذلك اذهب إلى خطوة 9.

13 قم بتشغيل المقطع الصوتي pop.

14