

Exercise

คะแนน
เต็ม
15

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน (Python)

- ให้นักเรียนออกกฎการตั้งชื่อตัวแปรอย่างน้อย 5 ข้อ (2 คะแนน)
 - ต้องเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษ หรือเครื่องหมาย "_" จดเส้นใต้เท่านั้น
 - ห้ามมีอักขระพิเศษ เช่น @, #, +
 - ตัวอักษรตัวแรกห้ามเป็นตัวเลข
 - ห้ามตั้งชื่อซ้ำกับคำสั่งในภาษาไพทอน เช่น int, str, max, sum, abs
 - ห้ามมีเว้นวรรค
- ให้นักเรียนอธิบายความแตกต่างระหว่างการตั้งชื่อตัวแปรในรูปแบบ Camel Case กับ Snake Case (2 คะแนน)

รูปแบบ Camel Case ใช้ตัวอักษรภาษาอังกฤษทั้งพิมพ์เล็กและพิมพ์ใหญ่สลับกัน กำหนดให้ตัวอักษรตัวแรกของคำเป็นพิมพ์ใหญ่แล้วตามด้วยพิมพ์เล็ก ยกเว้นตัวแรกของชื่อที่ตั้ง เช่น studentScoreFinal, productPrice, isCheckedValue ส่วนรูปแบบ Snake Case ใช้ชื่อตัวแปรที่แยกคำด้วยเครื่องหมาย "_" เช่น student_score_final, product_price, is_checked_value
- ให้นักเรียนอธิบายการใช้งานรหัสรูปแบบข้อมูลทั้ง 3 ชนิด (%d, %f, %s) (2 คะแนน)
 - รูปแบบ %d ใช้กับชนิดของข้อมูลที่เป็นจำนวนเต็ม (int) เพื่อใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม
 - รูปแบบ %f ใช้กับชนิดของข้อมูลที่เป็นจำนวนจริง (float) เพื่อใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนจริงและทศนิยม
 - รูปแบบ %s ใช้กับชนิดของข้อมูลที่เป็นตัวอักษร (str) เพื่อใช้แสดงข้อมูลที่เป็นตัวอักษรหรือชุดตัวอักษร
- ให้นักเรียนเติมผลลัพธ์ของการใช้ตัวดำเนินการตารางความจริงต่อไปนี้ (3 คะแนน)

ตัวเปรียบเทียบ		ผลลัพธ์			
a	b	a AND b	a OR b	NOT a	NOT b
True	True	True	True	False	False
True	False	False	True	False	True
False	True	False	True	True	False
False	False	False	False	True	True

5. ให้นักเรียนอธิบายความหมายของรหัสควบคุมต่อไปนี้ (3 คะแนน)

รหัสควบคุม	ความหมาย
la	เสียงดังออกลำโพง 1 ครั้ง
lb	เลื่อน cursor ไปลงตัวอักษรทางซ้ายมือ 1 ตัวอักษร
lf	ขึ้นหาใหม่
ln	ขึ้นบรรทัดใหม่
lr	เลื่อน cursor ไปทางซ้ายมือสุดของบรรทัด
lt	ตั้ง tab ในแนวนอน
lv	ตั้ง tab ในแนวตั้ง
ll	เครื่องหมาย \
l'	เครื่องหมาย '
l''	เครื่องหมาย "

6. ให้นักเรียนเติมหมายเลข 1-9 ลงใน ☐ เพื่อเรียงลำดับการประมวลผลของตัวดำเนินการต่อไปนี้ (3 คะแนน)

2 not

6 == !=

1 ()

3 * / %

7 and

8 or

9 =

5 > < > <

4 + -

เกณฑ์การให้คะแนน	รายการประเมิน	คะแนนรายข้อ
1.	บอกกฎการตั้งชื่อตัวแปรในภาษาไพทอนได้ถูกต้อง	2
2.	อธิบายความแตกต่างระหว่างการตั้งชื่อตัวแปรในรูปแบบ Camel Case กับ Snake Case ได้ถูกต้อง	2
3.	อธิบายการใช้งานรหัสรูปแบบข้อมูลทั้ง 3 ชนิด (%d, %f, %s) ได้ถูกต้อง	2
4.	ระบุผลลัพธ์ของการใช้ตัวดำเนินการทางความจริงได้ถูกต้อง	3
5.	อธิบายความหมายของรหัสควบคุมได้ถูกต้อง	3
6.	เรียงลำดับการประมวลผลของตัวดำเนินการได้ถูกต้อง	3
	คะแนนเต็ม	15