KURIKULUM MERDEKA

LKPD
Lembar Kerja Peserta Didik



Permainan Bulutangkis

Oleh:
I Komang Adi Suanditha, S.Pd
SMK Negeri 1 Manggis

LIVEWORKSHEETS



Permainan Bulutangkis



Kompetensi Awal

Peserta didik telah dapat menunjukkan kemampuan dalam mempraktikkan dan memahami variasidan kombinasi gerak spesifik dalam berbagai permainan net melaluipermainan bulutangkissesuai potensi dan kreativitas yang dimiliki.

Profil Pelajar Pancasila

Profil Pelajar Pancasilayang dikembangkan pada Fase E adalah mandiri dan gotong royong yang ditunjukkan melalui proses pembelajaran keterampilan gerakpermainan lapangan melalui permainanbulutangkis.

Tujuan Pembelajaran

Mempraktikkan hasil evaluasi aktivitas jasmani dan olahraga permainan bulutangkis (smash, lob, drop dan drive shot, net shot) dan mempraktekkan hasil evaluasi tersebut dalam bentuk permainan sesuai potensi dan kreativitas yang dimiliki oleh siswa.

Sarana Prasarana

- Raket
- Shuttlecock
- Lapangan permainan bulutangkis atau lapangan sejenisnya (halaman sekolah).
- Net/rintangan (seutastali).
- Peluit dan stopwatch.

Petunjuk LKPD

- Untuk memahami materi permainan bulutangkis baca materi dan simak video pembelajaran.
- Untuk mengetahui tingkat pemahaman ranah kognitif, peserta didik mengerjakan Kegiatan 1 2 dan 3
- Kegiatan 4 dan 5 bertujuan untuk mengetahui pemahaman pada ranah psikomotor.
- Pengembangan nilai-nilai Profil Pelajar Pancasila muncul pada kegiatan pembuatan tugas secara berkelompok, berkolaburasi.

Nama Siswa : .....
Kelas : .....
Nomor Absen : .....



LIVEWORKSHEETS

Permainan Bulutangkis

Kegiatan 1
Mengumpulkan Informasi

Baca dan pahami materi permainan bulutangkis dibawah ini!



Materi Permainan Bola Kecil (Bulutangkis)

Sejarah, pengertian, teknik dasar, peraturan permainan bulutangkis, materi permainan bulutangkis, bola kecil

Klik dua kali link gambar, untuk dapat membuka Materi permainan bulutangkis



Amati Video Pembelajaran berikut ini!



Nama Siswa : .....

Kelas : .....

Nomor Absen : .....

LIVEWORKSHEETS

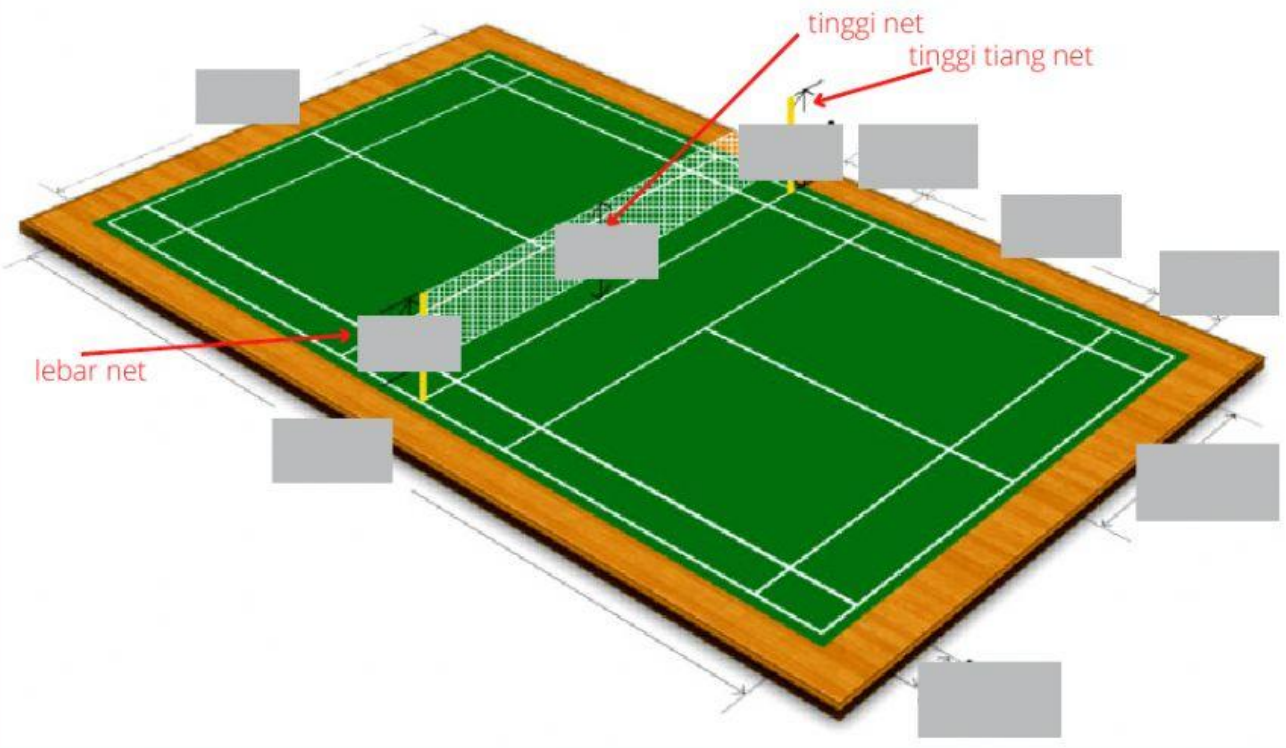
Permainan Bulutangkis

Kegiatan 2
Uji Pemahaman

1. Berikut merupakan istilah dalam permainan bulutangkis! Beri tanda centang (v) pada checkbok dibawah ini sesuai dengan intruksi.

☐ Shuttlecock	☐ Tosser	☐ Lob
☐ Bet	☐ Dropshot	☐ Throw in
☐ Raket	☐ All England	☐ Drive forehand
☐ Net	☐ Backhand	☐ Hand ball
☐ Footwork	☐ Base	☐ Servis

2. Lengkapi ukuran lapangan dalam permainan bulutangkis berikut ini. Ketik dengan angka pada kolom berwarna abu-abu!



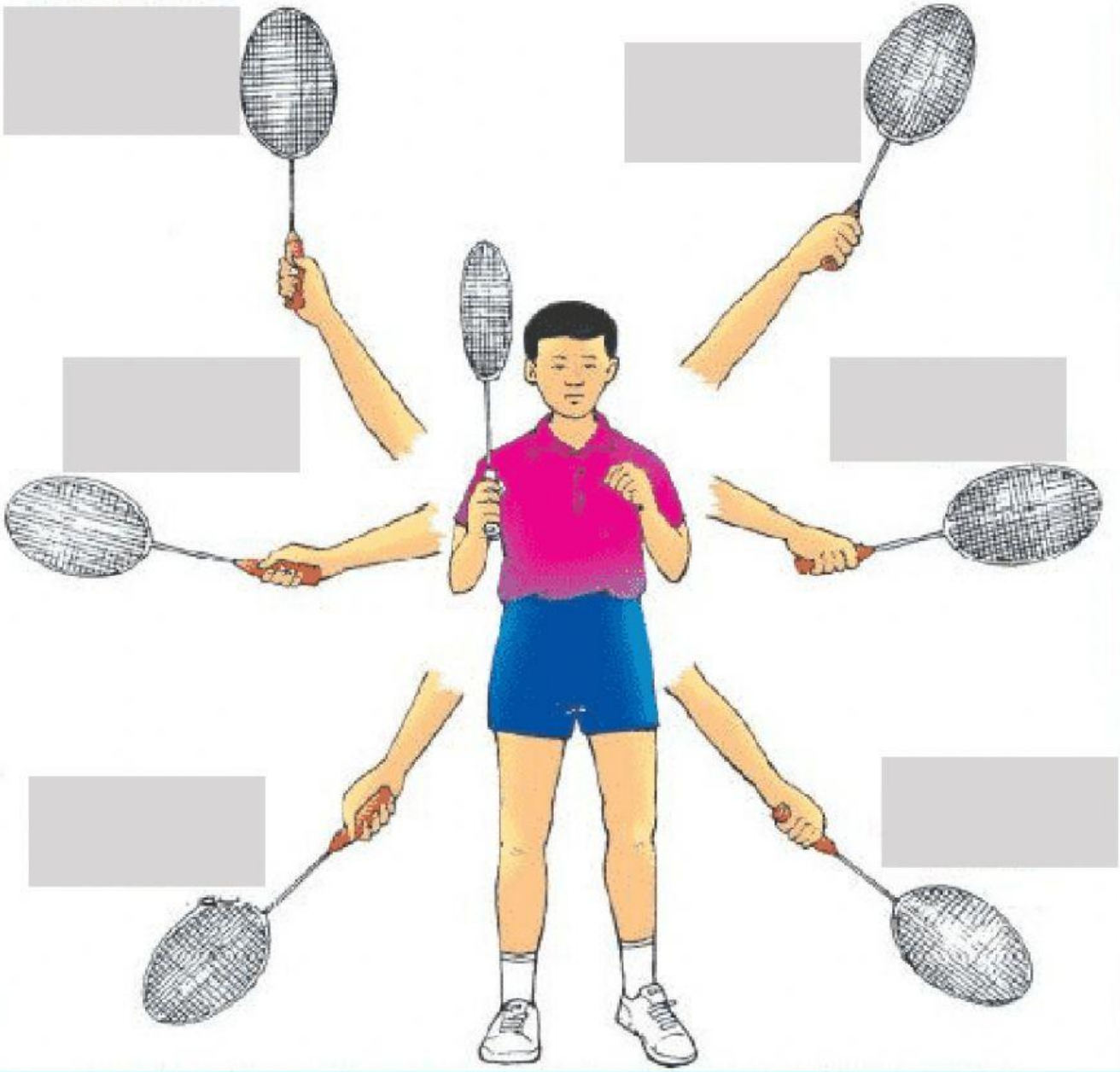
Nama Siswa : .....
Kelas : .....
Nomor Absen : .....

LIVEWORKSHEETS

Permainan Bulutangkis

Kegiatan 3
Uji Pemahaman

1. Perhatikan gambar teknik pukulan dalam permainan bulutangkis. Pada gambar ditunjukan posisi raktet dalam melakukan pukulan bulutangkis. Sebutkan jenis pukulan yang dimaksud dan bagaimana jenis pukulan itu digunakan. Ketik/tuliskan jawaban pada kolom yang tersedia!



Nama Siswa : .....
Kelas : .....
Nomor Absen : .....

LIVEWORKSHEETS

Permainan Bulutangkis

Kegiatan 4
Uji Keterampilan

1. Teknik dasar spesifik pukulan dengan menggunakan target



Cara melakukannya:

a. Siswa dibagi dalam beberapa kelompok satu kelompok terdiri dari 3 orang;
b. Orang pertama melakukan teknik drop atau net play lalu lari ke barisan belakang;
c. Orang melakukan teknik menembak dengan smash;
d. Dan orang ke 3 mencoba untuk memberikan umpan kepada pemain 1 dan 2 (saling bergantian untuk melakukannya) 2 orang tersebut sama-sama berusaha untuk memasukan shuttlecock ke kardus/ keranjang;
e. Setiap orangnya harus saling melakukan minimal 10 kali pukulan dalam setiap sesinya.

2. Melakukan permainan bulutangkis 3 lawan 3 dengan melakukan teknik pukulan drive, smash, dropshot, dan net play.



Cara melakukannya:

a. Setiap kelompok terdiri dari 3 orang pemain masing-masing sesuaikan dengan posisi berdirinya;
b. Permainan akan diawali dengan pukulan atau servis forehand (pendek/jauh) dan backhand;
c. Selama pergerakan permainan, pemain tidak dibolehkan saling bersentuhan baik badan maupun raket;
d. Perhatikan, sebelum memukul shuttlecock harus menyebutkan nama teman yang akan diberikan shuttlecock;
e. Pemain yang shuttlecock atau shuttlecock-nya banyak mati dianggap kalah;
f. Permainan dilakukan selama 10-15 menit

Nama Siswa : .....
Kelas : .....
Nomor Absen : .....

LIVEWORKSHEETS

Permainan Bulutangkis

Kegiatan 5
Uji Keterampilan

Tulis/ketikkan hasil analisa gerak berdasarkan tabel berikut, lakukan analisa kesalahan gerakan, refleksi dan perbaikan yang dilakukan agar teknik gerak dasar yang dipraktikan menjadi baik dan benar!

No	Teknik	Kesalahan	Refleksi	Perbaikan
1	**Pukulan Drive**	Laju shuttlecock terangkat naik	Arah ayunan raket saat perkenaan cock, diagonal dari bawah menuju keatas	Arah ayunan raket saat perkenaan cock dilakukan medatar/lurus.
2	**Pukulan Smash**			
3	**Pukulan Dropshot**			
4	**Pukulan Net play**			

Nama Siswa : .....
Kelas : .....
Nomor Absen : .....

LIVEWORKSHEETS