

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

En la actualidad el uso de la computadora es fundamental, por ser una herramienta útil que ayuda a cumplir muchas tareas en los diferentes ámbitos del quehacer humano: la escuela, la oficina, en una bodega, una empresa, almacén, etc.

1. **LA COMPUTADORA:** Equipo electrónico que permite el procesamiento de datos para la obtención de información. Está conformado por dispositivos que permiten el ingreso, salida y almacenamiento de datos e información.



COMPONENTES BÁSICOS

A) EL HARDWARE: Es el término que se utiliza para mencionar todos los componentes físicos de la computadora: Ejm:

- Mouse
- CPU
- Impresora, etc.



B) EL SOFTWARE: Es el término que se utiliza para mencionar al soporte lógico de la computadora. Este soporte lógico lo constituyen los "programas".

- Word
- Excel
- Publisher
- Photoshop, etc.



En resumen la computadora es una dualidad entre hardware (parte física) y software (parte lógica), que interactúan entre sí para realizar una determinada función.

EL HARDWARE

Son todas las partes físicas y tangibles de la computadora, componentes electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

A. PERIFÉRICOS DE ENTRADA: Son aquellos que permiten ingresar información.



B. PERIFÉRICO DE SALIDA: son aquellos que emiten o dan salida a la información resultante de las operaciones realizadas por el CPU.



C. PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO: Se encargan de guardar los datos de los que hace uso la CPU, pueden ser internos, como un disco duro o extraíbles como un CD.



CD DVD BLU-RAY

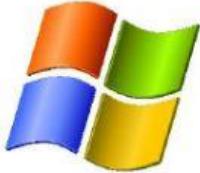
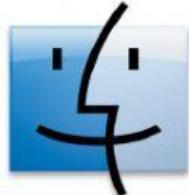
D. PERIFÉRICOS MIXTOS: son aquellos dispositivos que pueden operar de ambas formas como entrada y/o salida.



EL SOFTWARE

Es el soporte lógico de las computadoras. Constituido por un conjunto de programas que realizan una función específica.

A. **SOFTWARE DE SISTEMA:** Constituido por programas necesarios para el funcionamiento de la computadora y sus componentes.

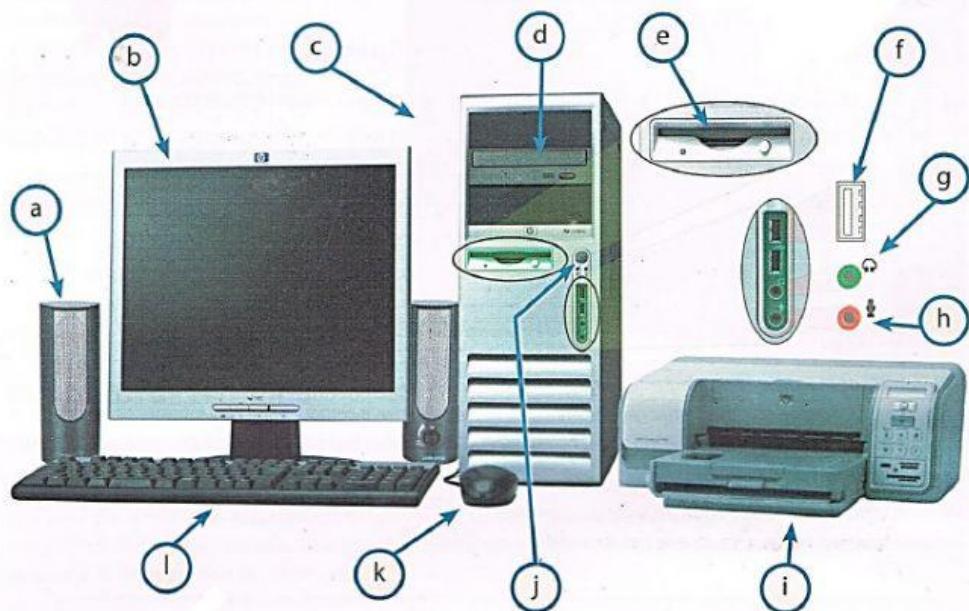
	Nombre del sistema	CREADOR
		
		
		

B. **SOFTWARE DE APLICACIÓN:** Son programas creados para ayudar al hombre en la realización de actividades específicas.



EJERCICIO Nro 01

I.- IDENTIFICA LOS ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA



- | | | |
|--|--|--|
| (<input type="checkbox"/>) Monitor | (<input type="checkbox"/>) Puerto USB | (<input type="checkbox"/>) Parlantes |
| (<input type="checkbox"/>) Teclado | (<input type="checkbox"/>) Botón POWER | (<input type="checkbox"/>) Conector de Micrófono |
| (<input type="checkbox"/>) Mouse | (<input type="checkbox"/>) Impresora | (<input type="checkbox"/>) Disquetera |
| (<input type="checkbox"/>) Lectora de CD/DVD | (<input type="checkbox"/>) Conector de audio | (<input type="checkbox"/>) CASE |

2. Completa el siguiente mapa conceptual

