INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

En la actualidad el uso de la computadora es fundamental, por ser una herramienta útil que ayuda a cumplir muchas tareas en los diferentes ámbitos del quehacer humano: la escuela, la oficina, en una bodega, una empresa, almacén, etc.

1. **LA COMPUTADORA:** Equipo electrónico que permite el procesamiento de datos para la obtención de información. Está conformado por dispositivos que permiten el ingreso, salida y almacenamiento de datos e información.



COMPONENTES BÁSICOS

A) EL HARDWARE: Es el término que se utiliza para mencionar todos los componentes físicos de la computadora: Ejm:

- Mouse
- CPU
- Impresora, etc.



B) EL SOFTWARE: Es el término que se utiliza para mencionar al soporte lógico de la computadora. Este soporte lógico lo constituyen los "programas".

- Word
- Excel
- Publisher
- Photoshop, etc.



En resumen la computadora es una dualidad entre hardware (parte física) y software (parte lógica), que interactúan entre sí para realizar una determinada función.

LIVEWORKSHEETS

EL HARDWARE

Son todas las partes físicas y tangibles de la computadora, componentes electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

A. **PERIFÉRICOS DE ENTRADA:** Son aquellos que permiten ingresar información.






B. **PERIFÉRICO DE SALIDA**: son aquellos que emiten o dan salida a la información resultante de las operaciones realizadas por el CPU.






C. **PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO:** Se encargan de guardar los datos de los que hace uso la CPU, pueden ser internos, como un disco duro o extraíbles como un CD.





D. **PERIFÉRICOS MIXTOS:** son aquellos dispositivos que pueden operar de ambas formas como entrada y/o salida.






LIVEWORKSHEETS

EL SOFTWARE

Es el soporte lógico de las computadoras. Constituido por un conjunto de programas que realizan una función específica.

A. **SOFTWARE DE SISTEMA:** Constituido por programas necesarios para el funcionamiento de la computadora y sus componentes.

	Nombre del sistema	CREADOR
		
		
		

B. **SOFTWARE DE APLICACIÓN:** Son programas creados para ayudar al hombre en la realización de actividades específicas.









_____ _____ _____ _____









_____ _____ _____ _____

LIVEWORKSHEETS

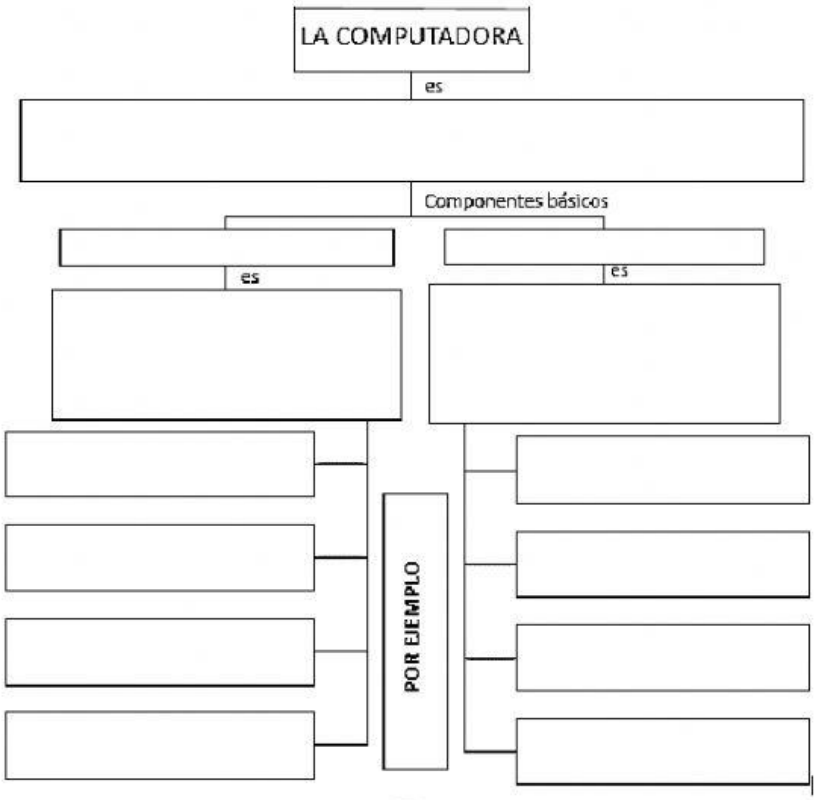
EJERCICIO Nro 01

I.- IDENTIFICA LOS ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA



( ) Monitor
( ) Teclado
( ) Mouse
( ) Lectora de CD/DVD
( ) Puerto USB
( ) Botón POWER
( ) Impresora
( ) Conector de audio
( ) Parlantes
( ) Conector de Micrófono
( ) Disquetera
( ) CASE

2. Completa el siguiente mapa conceptual



LIVEWORKSHEETS