PROCESSING

Funciones e instrucciones básicas

Ejercicios 1

1. Completa los recuadros para poder completar el programa.

```
void setup(){
 siz_ (600,600);
}
void draw()_
 point(10,10);
 rect(20,20_80,60);
 ellipse(200,50,150,50);
 line _120,100,120,180);
 rect(mouseX,mouseY,20,20___
```

2. Modifica el programa anterior, sin cambiar los puntos de origen, para poner:

a. **El rectángulo en vertical.**
b. **La elipse en vertical.**
c. **La línea en horizontal.**

```
void setup(){
 size (600,600);
}
void draw(){
 point(10,10);
 rect(_____);
 ellipse(_____);
 line(_____);
 rect(mouseX,mouseY,20,20);
}
```

3. Completa las siguientes instrucciones para conseguir:

a. size (_____); Tamaño de ventana rectangular de 600 de alto y 800 de ancho.
b. fill (_____); Color de relleno rojo.
c. Stroke (_____); Color de línea verde.
d. fill (_____); Color de relleno azul con transparencia del 50%.

4. Escribe las siguientes instrucciones: (considera el orden de ejecución de las instrucciones y la sintaxis)

a. Cuadrado de 80x80 en el punto (60,70) con color de relleno de azul.

_____

_____

b. Rectángulo rojo de 100x50 en el punto (0,200)

_____

_____

c. Línea diagonal, con ángulo de 45 grado y pendiente positiva, con el punto de origen en el punto (0,600) y grosor de línea de 10.

_____

_____

LIVEWORKSHEETS