

# PROCESSING

## Funciones e instrucciones básicas

### Ejercicios 1



1. Completa los recuadros para poder completar el programa.

```
void setup(){
    size_(600,600);
}
void draw()
    point(10,10);
    rect(20,20_80,60);
    ellipse(200,50,150,50);
    line _120,100,120,180);
    rect(mouseX,mouseY,20,20_____
```

2. Modifica el programa anterior, sin cambiar los puntos de origen, para poner:

- a. El rectángulo en vertical.
- b. La elipse en vertical.
- c. La línea en horizontal.

```
void setup(){
    size (600,600);
}
void draw(){
    point(10,10);
    rect(_____);
    ellipse(_____);
    line(_____);
    rect(mouseX,mouseY,20,20);
}
```

3. Completa las siguientes instrucciones para conseguir:

- a. size (\_\_\_\_\_); Tamaño de ventana rectangular de 600 de alto y 800 de ancho.
- b. fill (\_\_\_\_\_); Color de relleno rojo.
- c. Stroke (\_\_\_\_\_); Color de línea verde.
- d. fill (\_\_\_\_\_); Color de relleno azul con transparencia del 50%.

4. Escribe las siguientes instrucciones: (considera el orden de ejecución de las instrucciones y la sintaxis)

- a. Cuadrado de 80x80 en el punto (60,70) con color de relleno de azul.

\_\_\_\_\_

- b. Rectángulo rojo de 100x50 en el punto (0,200)

\_\_\_\_\_

- c. Línea diagonal, con ángulo de 45 grado y pendiente positiva, con el punto de origen en el punto (0,600) y grosor de línea de 10.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_