



Un ordenador se compone básicamente de dos partes que son _____ y _____

El funcionamiento básico del ordenador es el siguiente (ordena los bloques)



El ordenador traduce los datos introducidos en _____.

Un _____ puede ser un 0 o un 1 y es la unidad más _____ de información que puede almacenar el ordenador.

Une con flechas las correspondencias de las unidades de almacenamiento de información

<i>Medida</i>
Byte
kilobyte
Megabyte
Gigabyte
Terabytes

<i>Equivalencia</i>
1024 KB
1024 bytes
1024 GB
8 bits
1024 MB

Completa las frases según cada caso:

La parte del ordenador que corresponde a los programas se llama _____

La parte del ordenador que se puede ver y tocar es el _____

Un navegador web es _____

Un altavoz es _____

El elemento que permite la conexión entre los distintos elementos del hardware se denomina _____.

El microprocesador o _____ procesa la información, es el cerebro del ordenador.

Los _____ son los componentes que nos permiten introducir o extraer la información del ordenador.

La memoria _____ almacena temporalmente los datos que se están procesando, cuando apagamos el ordenador _____

Identifica las imágenes y escribe si es Hardware(H) o Software(S)



Tipos de periféricos, ordena en la columna correspondiente

Periféricos de entrada	Periféricos de salida	Dispositivos de almacenamiento

