ÔN TẬP HỌC KÌ 1 – Tin học 3

A. Trắc nghiệm:

Câu 1: "Nhờ có tôi mọi người mới nhìn thấy được văn bản, hình ảnh, phim trên máy tính". Đó là chức năng của bộ phận nào của máy tính?

A. Chuột máy tính
B. Màn hình máy tính
C. Thân máy tính
D. Bàn phím máy tính

Câu 2: Máy tính loại nào to như chiếc cặp, có thể gấp gọn, bàn phím gắn liền với thân máy, dễ dàng mang theo người?

A. Máy tính để bàn
B. Máy tính xách tay
C. Máy tính bảng
D. Điện thoại thông minh

Câu 3: Theo dự báo thời tiết, hôm nay trời sẽ mưa nên Minh mang theo áo mưa khi đi học. Trong ví dụ trên, đâu là thông tin?

A. Hôm nay trời sẽ mưa
B. Dự báo thời tiết
C. Minh mang theo áo mưa
D. Minh đi học

Câu 4: Ở ngoài bãi biển có một tấm biển sau: Thông tin em nhận được từ tấm biển thuộc dạng thông tin nào?

A. Dạng hình ảnh.
B. Dạng âm thanh.
C. Dạng chữ.
D. Dạng hình ảnh và dạng chữ.

Câu 5: Hai phím có gờ (F, J) trên hàng phím cơ sở dùng để đặt ngón tay nào ở vị trí xuất phát?

A. Ngón áp út.
B. Ngón trỏ.
C. Ngón giữa.
D. Ngón út.

Câu 6: Chọn phát biểu đúng?

A. Sử dụng Internet rất an toàn.

B. Các thông tin trên Internet rất đáng tin cậy.

C. Tất cả các thông tin trên Internet phù hợp với học sinh tiểu học.

D. Chúng ta có thể tìm thông tin trên Internet mà máy tính không có.

Câu 7: Tác dụng của phần mềm RapidTyping là gì?

A. Giúp em tập gõ 10 ngón trên bàn phím chính xác và nhanh hơn.

B. Giúp em tập viết chữ.

LIVEWORKSHEETS

C. Giúp em tập luyện chuột.

D. Giúp em tập đánh đàn.

Câu 8: Muốn thoát khỏi phần mềm Mouse Skills em nhấn phím nào?

A. Phím N **B.** Phím F2

C. Phím Q **D.** Phím A

Câu 9: Hàm phím dưới chứa những phím nào sau đây?

A. F G H Y

B. K L D F

C. Z V M B

D. W R Y U

Câu 10. Sau khi khởi động máy tính, xuất hiện màn hình làm việc đầu tiên, gọi tên là gì?

A. Biểu tượng

B. Màn hình nền

C. Con trỏ chuột

D. Cửa sổ phần mềm

Câu 11. Câu nào sau đây **không** đúng về nguồn sáng khi ngồi làm việc với máy tính?

A. Nguồn sáng không chiếu thẳng vào màn hình.

B. Nguồn sáng không chiếu thẳng vào mắt.

C. Không nên tận dụng nguồn sáng tự nhiên.

D. Chỗ ngồi đủ sáng.

Câu 12. Nghe bản tin dự báo thời tiết "Ngày mai trời có thể mưa", em sẽ xử lý thông tin và quyết định như thế nào?

A. Mặc đồng phục.

B. Đi học mang theo áo mưa.

C. Ăn sáng trước khi đến trường.

D. Hẹn bạn cạnh nhà cùng đi học.

Câu 13. Dạng thông tin em thường gặp trong cuộc sống là:

A. dạng chữ

B. dạng hình ảnh

LIVEWORKSHEETS

C. dạng âm thanh

D. Cả A, B và C

Câu 14. Phần mềm nào sau đây giúp em luyện tập sử dụng chuột?

A. PowerPoint.

B. RapidTyping.

C. Mouse Skills.

D. Phần mềm quản lý tệp.

Câu 15: Em hãy chọn một số đồ vật dưới đây để ghép thành một chiếc máy tính để bàn?

A. 2, 3, 5, 7

B. 2, 4, 6, 7

C. 2, 4, 5, 7

D. 4, 5, 6, 7

Câu 16. Để khởi động một chương trình từ màn hình nền em sẽ thao tác như thế nào?

A. Nháy chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

B. Nháy chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

C. Nháy đúp chuột vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

D. Nháy chuột vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

Câu 17. Hôm nay trước khi đi học, em nhìn lên bầu trời thấy mây đen mù mịt nên em mang áo mưa đi học. Theo em trong tình huống trên bộ não con người đã xử lý thông tin và cho kết quả là gì?

A. Nhìn lên bầu trời

B. Trước khi đi học

C. Mang áo mưa đi học

D. Bầu trời mây đen mù mịt

Câu 18. Khi làm việc với máy tính, chỗ ngồi như thế nào là hợp lí?

LIVEWORKSHEETS

A. Chỗ ngồi đủ ánh sáng, nguồn sáng chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.

B. Chỗ ngồi đủ ánh sáng, nguồn sáng không chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.

C. Chỗ ngồi không đủ ánh sáng, nguồn sáng không chiếu thẳng vào màn hình hoặc vàomắt.

D. Chỗ ngồi không đủ ánh sáng, nguồn sáng chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.

Câu 19. Nghe tiếng còi xe cứu thương, cứu hỏa, người tham gia giao thông quyết định nhưthế nào?

A. Tăng tốc độ tối đa.

B. Quan sát xem có phương tiện giao thông đang đến gần không.

C. Không nhường đường.

D. Nhường đường cho xe cứu thương, cứu hỏa.

Câu 20. Trong trang truyện tranh sau, có những dạng thông tin nào?

A. Chỉ có dạng chữ.

B. Dạng chữ và dạng hình ảnh.

C. Dạng chữ và dạng âm thanh.

D. Dạng chữ, dạng hình ảnh và dạng âm thanh.

LIVEWORKSHEETS

B. Tự luận:

Câu 1: Cho tình huống: "An đang ngồi học bài, thấy đồng hồ báo đã 6 giờ chiều, trời bắt đầu tối dần. An bật đèn học để không bị hại mắt". Trong tình huống trên:

a. Thông tin An nhận được là gì?

b. An đã quyết định làm gì?

c. Bộ phận xử lý thông tin?

Gợi ý trả lời:

a. Thông tin nhận được: *An thấy đồng hồ báo đã 6 giờ chiều, trời bắt đầu tối dần.*

b. Quyết định: *An bật đèn học để không bị hại mắt.*

c. Bộ phận xử lý thông tin: *Bộ não*

Câu 2: Cho tình huống: "Trong giờ học, cả lớp nghe tiếng trống trường báo hiệu giờ ra về. Cả lớp liền gấp sách, vở bỏ vào cặp và chào cô ra về". Trong tình huống này:

a. Thông tin cả lớp tiếp nhận được để xử lí là gì?

b. Kết quả của việc xử lí thông tin là hành động nào của cả lớp?

c. Giác quan nào tiếp nhận thông tin

Gợi ý trả lời:

a. Thông tin cả lớp tiếp nhận được là:
Trong giờ học, cả lớp nghe tiếng trống trường báo hiệu giờ ra về.

b. Kết quả của việc xử lí thông tin là hành động nào của cả lớp là:
Cả lớp liền gấp sách, vở bỏ vào cặp và chào cô ra về.

c. Giác quan tiếp nhận thông tin: *Thính giác (tai)*

Câu 3: Kể tên các bộ phận cơ bản của máy tính để bàn?

Gợi ý trả lời:

Các bộ phận cơ bản của máy tính để bàn là: Màn hình, thân máy, bàn phím, chuột.

Câu 4: Nêu cách cầm chuột đúng?

Gợi ý trả lời:

Cầm chuột bằng tay phải, ngón trỏ đặt vào nút trái chuột, ngón giữa đặt vào nút phải chuột, ngón cái và các ngón còn lại giữ hai bên thân chuột.

Câu 5: Em hãy nêu tư thế ngồi đúng khi làm việc với máy tính?

Gợi ý trả lời:

Ngồi thẳng lưng, vai thả lỏng, mắt hướng ngang tầm màn hình và cách xa màn hình khoảng 50 – 80cm.Tay đặt ngang tầm với bàn phím. Hai chân để trên mặt sàn.

Câu 6: Kể tên các hàng phím có trên khu vực chính của bàn phím?

Gợi ý trả lời:

Hàng phím số, hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím chứa phím dấu cách.

Câu 7: Bộ phận nào của điện thoại thông minh thực hiện được chức năng của chuột và bàn phím?

Gợi ý trả lời:

Bộ phận của điện thoại thông minh thực hiện được chức năng của chuột và bàn phím là: Màn hình cảm ứng.

Câu 8: Em hãy điền tên các thành phần của máy tính để bàn vào chỗ chấm:

LIVEWORKSHEETS

<u>Câu 9:</u> Trước khi đi mua một món đồ nào đó, mẹ của An thường vào Internet để tìm hiểu trước. Tại sao mẹ của An lại làm như vậy?

<u>Gợi ý trả lời:</u>

Trước khi đi mua một món đồ nào đó, mẹ của An thường vào Internet để tìm hiểu trước vì:

- Những thông tin không có trên máy tính mẹ của An có thể tìm thấy trên internet nên mẹ của An có thể tìm thấy những thông tin cần tìm hiểu về món đồ mình muốn mua như đặc điểm, giá tiền, màu sắc…

<u>Câu 10:</u> Nếu em muốn gõ từ "**HOA LY**" em cần sử dụngcác phím ở hàng phím nào?

<u>Gợi ý trả lời:</u>

Nếu em muốn gõ từ "**HOA LY**" em cần sử dụng:

- Hàng phím cơ sở để gõ: Các phím H, A, L
- Hàng phím trên để gõ: Các phím O, Y
- Hàng phím chứa phím cách: Phím cách

Câu 11: Em hãy nêu cách đặt tay lên bàn phím?

<u>Gợi ý trả lời:</u>

*Em hãy đặt hai tay trên hàng phím cơ sở sao cho ngón trỏ trái đặt ở phím **F**, ngón trỏ phải đặt ở phím **J***

*Các ngón còn lại bên tay trái đặt trên các phím **A**, **S**, **D**; bên tay phải đặt lên các phím **K**, **L**, **;** và 2 ngón cái đặt vào phím cách.*

Câu 12: Em sẽ làm gì khi biết bạn mình rất thích xem hoặc chơi trò chơi bắn nhau trên Internet?

<u>Gợi ý trả lời:</u>

- Khuyên bạn không nên chơi trò chơi bắn nhau vì trò chơi này mang tính bạo lực, không phù hợp với lứa tuổi. Bạn nên chơi những trò chơi học tập phù hợp với lứa tuổi.

- Nếu khuyên bạn không được em có thể báo cho thầy cô biết để xử lí.

Câu 13: Em hãy nêu các bước tắt máy tính đúng cách? (*SGK trang 14*)

Câu 14: Em hãy điền vào chỗ (…) tên thao tác với chuột:

- Để khởi động một phần mềm em thực hiện thao tác: *Nháy đúp chuột*
- Để chọn một biểu tượng em thực hiện thao tác: *Nháy chuột*
- Để di chuyển một biểu tượng đến vị trí khác em thực hiện thao tác: *Kéo thả chuột*

LIVEWORKSHEETS