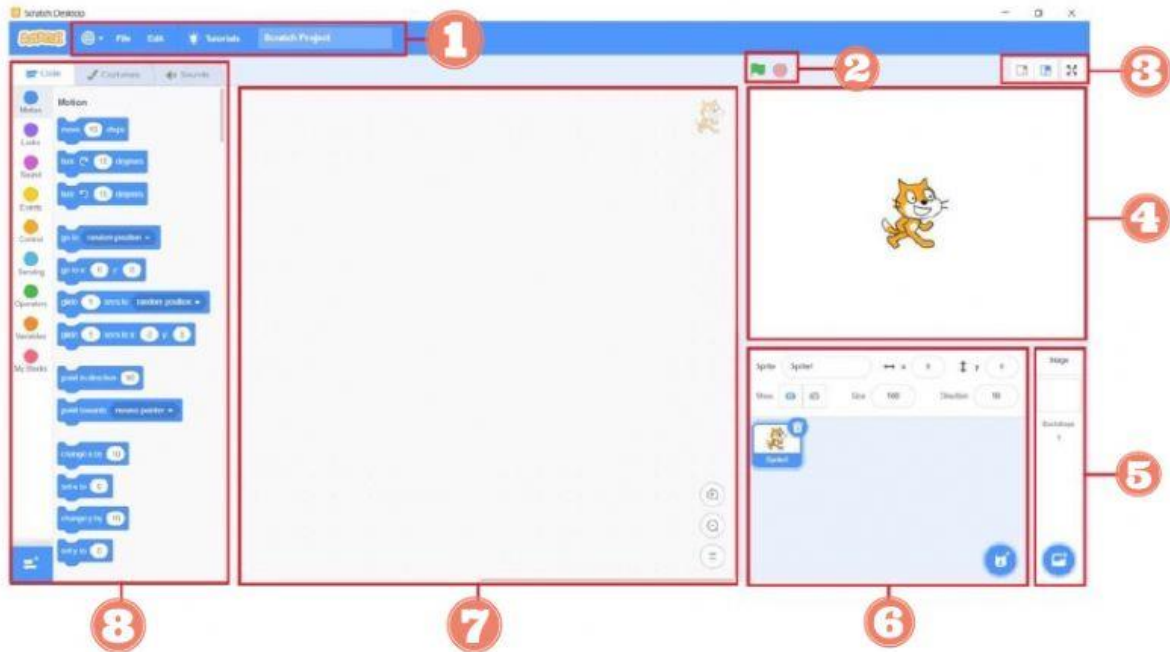


ชื่อ-นามสกุลชั้นเลขที่.....

แบบฝึกหัดที่ 1.1

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกองค์ประกอบของหน้าจอโปรแกรม Scratch



1 2 3 4 5 6 7 8

☐

เครื่องมือการแสดงผล

☐

แถบเมนู

☐

พื้นที่เขียนโปรแกรม

☐

หน้าต่างจัดการเวที

☐

แถบเครื่องมือ

☐

เวที

☐

เริ่มและหยุดการทำงาน

☐

ตัวละคร