

1- Une las partes del ordenador con la imagen que le corresponde.



TECLADO



RATÓN



ALTAVOCES



CPU



IMPRESORA



MONITOR

2- Marca "V" de verdadero o "F" de falso dónde corresponde.

- El teclado sirve para imprimir.
- El ratón para ver las imágenes en el ordenador.
- Con los altavoces podemos imprimir.
- La impresora podemos imprimir imágenes.
- El monitor podemos ver las imágenes.