1- Une las partes del ordenador con la imagen que le corresponde.







TECLADO

RATÓN

ALTAVOCES







CPU

IMPRESORA

MONITOR

2- Marca “V” de verdadero o “F” de falso dónde corresponde.

- ☐ El teclado sirve para imprimir.
- ☐ El ratón para ver las imágenes en el ordenador.
- ☐ Con los altavoces podemos imprimir.
- ☐ La impresora podemos imprimir imágenes.
- ☐ El monitor podemos ver las imágenes.