ชื่อ นามสกุล

ใบงานที่ 4.1

เรื่อง ความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ

คำชี้แจง : นำคำที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

ระบบเครือข่าย	มัลแวร์	ฮาร์ดแวร์	แฮกเกอร์
ข้อมูล	ความปลอดภัย	แครกเกอร์	ตัวเลข
บุคคลภายนอก	ตัวอักษร	รหัสข้อมูล	ไฟล์วอลล์
ซอฟต์แวร์	การสื่อสาร	โจรกรรม	สแปม

1. ..... ของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ คือ นโยบาย ขั้นตอนการปฏิบัติ และมาตรการทางเทคนิคที่นำมาใช้ป้องกันการใช้งานจาก ..... แบ่งออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้ 1) ภัยคุกคามต่อ .... 2) ภัยคุกคามต่อ ..... 3) ภัยคุกคามต่อ ..... และ..... 4) ภัยคุกคามต่อ .....
2. ภัยคุกคามที่ไม่มีเป้าหมายแน่นอน เช่น ส่งข้อความหรืออีเมลรบกวนผู้ใช้งานในระบบหลาย ๆ คน เรียกว่า ....
3. โปรแกรมที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อประสงค์ร้ายต่อเครื่องคอมพิวเตอร์ และจะขโมยข้อมูลหรือพยายามทำให้เครื่องที่ติดตั้งซอฟต์แวร์เกิดความเสียหาย คือ .....
4. ..... คือ โปรแกรมที่ฝังตัวอยู่ในคอมพิวเตอร์ ทำให้ทราบข้อมูลของผู้ใช้งาน โดยที่เจ้าของเครื่องคอมพิวเตอร์นั้นไม่สามารถทราบได้ว่ามีการดักดูข้อมูลการใช้งานอยู่
5. วิธีการป้องกันและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศให้ปลอดภัยจากภัยคุกคามต่าง ๆ มีหลายวิธี ซึ่งหนึ่งในนั้น คือ ติดตั้ง .... เพื่อทำหน้าที่เหมือนเป็นกำแพงในการป้องกันการบุกรุกของ .....และ .....
6. การเข้า ..... มีจุดประสงค์เพื่อรักษาความลับของข้อมูล ซึ่งข้อมูลนั้นจะถูกเปิดอ่านโดยผู้ที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น
7. วิธีการป้องกันการถูก ..... ข้อมูล ควรตั้งรหัสผ่านเพื่อให้เกิดความปลอดภัย เช่น ควรจะตั้งรหัสผ่านให้มีความยาว 8 ..... และมีการผสมตัวอักษรกับ .....

LIVEWORKSHEETS

Self Check

ให้นักเรียนตรวจสอบความเข้าใจ โดยพิจารณาข้อความว่าถูกหรือผิด แล้วบันทึกลงในสมุด หากพิจารณาข้อความไม่ถูกต้อง ให้กลับไปทบทวนเนื้อหาตามหัวข้อที่กำหนดให้

1. อุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ภายในเครื่องคอมพิวเตอร์เกิดการชำรุดเสียหายและไม่สามารถใช้งานได้ เนื่องจากระบบจ่ายไฟให้เครื่องคอมพิวเตอร์เกิดความผิดพลาด เป็นภัยคุกคามที่เกิดจากฮาร์ดแวร์
2. หนอนคอมพิวเตอร์ คือ โปรแกรมที่ถูกบรรจุเข้าไปในคอมพิวเตอร์เพื่อเก็บข้อมูลหรือทำลายข้อมูลของคอมพิวเตอร์เครื่องนั้น เช่น ข้อมูลชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน เลขที่บัญชีธนาคาร หมายเลขบัตรเครดิต ข้อมูลส่วนบุคคลอื่น ๆ
3. การนำภาพหรือข้อมูลที่สืบค้นจากอินเทอร์เน็ตมาใช้งานโดยไม่ได้รับอนุญาต ถือเป็นการทำผิดจรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
4. ใช้เพื่อการค้า (Attribution : BY) คือ ต้องแสดงที่มาของชิ้นงานตามรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์หรือผู้อนุญาตกำหนด
5. CC-BY-NC คือ ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มา แต่ห้ามใช้เพื่อการค้า

LIVEWORKSHEETS