

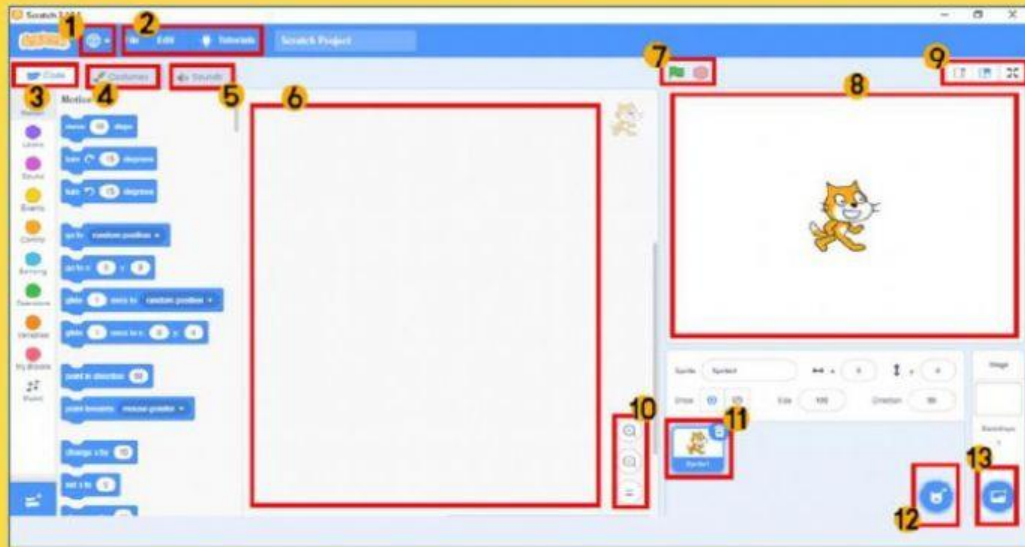


ใบงาน “ส่วนประกอบของ scratch”

วิชา วิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6



คำชี้แจงให้นักเรียนดูภาพและนำตัวเลข 1 - 13 ไปเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

หมายเลข ____ คือ เวทที่แสดงผล

หมายเลข ____ คือ แท็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง

หมายเลข ____ คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข ____ คือ ปุ่มเริ่มและหยุด

หมายเลข ____ คือ แถบเมนู

หมายเลข ____ คือ เพิ่มตัวละคร

หมายเลข ____ คือ แท็บปรับแต่งตัวละคร
และฉากหลัง

หมายเลข ____ คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผล
ของโปรแกรม

หมายเลข ____ คือ เพิ่มฉากหลัง

หมายเลข ____ คือ ปุ่ม ย่อ - ขยาย พื้นที่
สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข ____ คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา



ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....

ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....

ส่งงานที่ : atworkthink@gmail.com