PEMERINTAH KABUPATEN BONE
DINAS PENDIDIKAN
SMPN SATAP 3 BENGO

SUMATIF AKHIR SEMESTER GANJIL
TAHUN AJARAN 2022/2023

Mata Pelajaran : Informatika
Kelas : VII



LIVEWORKSHEETS

DINAS PENDIDIKAN KABUPATEN BONE
UPT SMPN SATAP 3 BENGO
Alamat : Balubu Desa Mattirowalie Kec. Bengo Kab. Bone

SOAL SUMATIF AKHIR SEMESTER
TAHUN PELAJARAN 2022/2023

NAMA : **KELAS : VII**
MATA PELAJARAN INFORMATIKA

A. SOAL PILIHAN GANDA

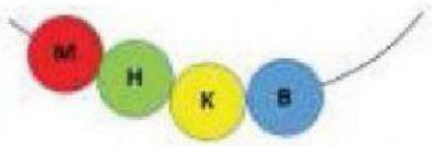
1. Jika kalian mau membuat biskuit atau kue untuk anggota keluarga di rumah yang terdiri atas lima orang, kalian cukup membuat biskuit tersebut di dapur dengan peralatan yang ada di rumah (Gambar 2.1). Lain halnya dengan beberapa ibu lain yang membuat biskuit dalam jumlah yang cukup banyak untuk dijual dan menjalankan Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM). Ibu-ibu tersebut tidak membuat kuenya di dapur rumah yang kecil dengan peralatan seadanya, melainkan mereka memerlukan tempat dan beberapa peralatan yang lebih canggih dibandingkan dengan peralatan yang kalian gunakan untuk membuat kue di rumah. Untuk menjalankan UMKM, membuat dan menjual biskuit, ibuibu mengerjakan pembuatan biskuit tersebut bersama-sama (Gambar 2.2). Hal yang berbeda lagi terjadi pada proses pembuatan biskuit yang ditujukan untuk diproduksi secara masal dan dalam jumlah yang sangat besar. Biskuit tersebut dibuat dan dikemas dengan mesin di pabrik (Gambar 2.3).


Gambar 2.1 Anak-Anak Membuat Kue di Rumah


Gambar 2.2 Ibu-Ibu Membuat Kue untuk UMKM


Gambar 2.3 Mesin Pembuat Kue di Pabrik Kue

Berdasarkan kasus diatas jika ingin memproduksi biscuit secara massal dan setiap hari maka dibutuhkan cara yang mudah, cepat dan instan. Dibawah ini yang merupakan bagian dari berfikir komputasional adalah……
   a. Membuat biscuit dengan 5 orang
   b. Membuat biscuit secara berkelompok dengan UMKM
   c. Membuat biscuit dengan bantuan Mesin
   d. Membuat biscuit secara bertahap
2. Kiki sedang membuat gelang dari manik-manik berbentuk bulat. Urutan warna manik-manik pada gelang tersebut adalah merah (M), hijau (H), kuning (K), dan biru (B). Selama empat warna manik-manik tersebut masih tersedia, Kiki tidak akan mengubah urutan warnanya. Setelah memasukkan manikmanik biru, Kiki akan kembali memasukkan manik-manik berwarna merah.



Jika salah satu warna manik-manik habis, Kiki akan meneruskan membuat gelang dengan manik-manik yang tersisa. Manik-manik yang bersebelahan tidak boleh berwarna sama. Kiki memiliki:
• Lima buah manik-manik merah (M)
• Tiga buah manik-manik hijau (H)
• Tujuh buah manik-manik kuning (K)
• Dua buah manik-manik biru (B)
Berdasarkan ketersediaan manik-manik dan aturan urutan warnanya, berapa banyak manik-manik yang dapat dirangkai oleh Kiki?
   a. 8 b. 17 c. 15 d. 5
3. Setelah selesai membuat gelang ke-1, Kiki ingin membuat gelang ke-2. Sekarang, Kiki memiliki 20 buah manik-manik merah, 23 buah manik-manik hijau, 18 buah manik-manik kuning, 22 buah manik-manik biru. Berapakah manik-manik yang dapat dirangkai oleh Kiki pada gelang ke-2?
   a. 18 b. 83 c. 80 d. 8

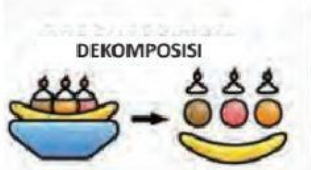
LIVEWORKSHEETS

4. Bobo diminta oleh ayahnya untuk mengisi penuh tiga buah ember dengan air. Di rumah Bobo, hanya terdapat dua pancuran air yang dapat digunakan untuk mengisi ember-ember tersebut. Untuk memenuhi satu ember dengan air, diperlukan waktu satu jam. Pengisian air pada setiap ember dapat dibagi menjadi beberapa tahap. Berapakah waktu tersingkat yang diperlukan oleh Bobo untuk mengisi penuh ketiga ember tersebut?



Jawaban kalian adalah: .....

B. MENJODOHKAN PERNYATAAN DENGAN PASANGAN

NO.	Pernyataan		Pasangan
5.	Pola dapat digunakan untuk mendeinisikan sebuah bentuk atau struktur yang tetap. Dalam mengerjakan berbagai kegiatan, terkadang kita harus mengikuti pola atau aturan-aturan tertentu. Misalnya: seorang siswa diperbolehkan mengikuti ujian jika membawa kartu bukti peserta ujian. Atau, seorang peserta pertandingan olahraga diperbolehkan mengikuti pertandingan jika sudah menyerahkan formulir pendaftaran dan lolos dari pemeriksaan kesehatan		
6.	Dalam kehidupan sehari-hari, terkadang kita perlu mengatur jadwal untuk berbagai kegiatan. Misalnya, dari pukul 07.00-pukul 12.00, kita sekolah. Setelah sekolah, ada beberapa kegiatan yang bisa kita ikuti, misalnya mengerjakan PR, belajar musik, belajar memasak, bermain bersama teman, dan lainnya. Dengan demikian, kita harus bisa memilih kegiatan mana saja yang akan kita lakukan pada hari tertentu dan tentunya, kita perlu juga mengatur jadwal agar kegiatan-kegiatan tersebut tidak bertabrakan waktunya		
7.	 Gambar 2.4 Contoh Daftar Belanja		
8.	Dalam kehidupan sehari-hari, sering kali kita dihadapkan pada banyak pilihan. Pilihannya bisa terdiri atas dua kemungkinan atau lebih. Jika hanya terdiri atas dua kemungkinan, biasanya jawabannya adalah ya atau tidak. Sebagai contoh: Apakah hari ini kalian sarapan roti? Jawabannya ialah ya atau tidak. Apakah kemarin turun hujan? Pertanyaan tersebut tentu berbeda dengan pertanyaan: Apa warna kesukaan kalian? Pertanyaan mengenai warna kesukaan tidak dapat dijawab dengan ya atau tidak. Jika pertanyaannya diubah menjadi "Apakah warna kesukaan kalian adalah biru?", pertanyaan tersebut dapat dijawab dengan ya atau tidak		

C. BENAR / SALAH

No	Pernyataan	Jawaban	
		Benar	Salah
9.	GUI adalah bentuk antarmuka pengguna dengan menggunakan ikon dan elemen grais sebagai pengganti perintah berbasis teks yang ditikkan.		
10.	Amati gambar berikut ini. Gambar di merupakan gambar **Berbasis Voice** 		

LIVEWORKSHEETS

11.	Gambar disamping merupakan gambar berbasis command 		
12.	Antarmuka Pengguna dengan Perangkat Lunak berbasis Grafis 		
13.	Membuat Folder Cara membuat folder pada ile explorer adalah dengan menggunakan menu Home ◊ New Folder atau klik kanan ◊ New Folder.		
14.	Pengubahan nama ile/folder dapat dilakukan dengan memilih objek ile/folder yang akan diubah, klik kanan, lalu gunakan perintah Cut		
15.	Penghapusan ile atau folder yang sudah tidak diinginkan lagi dapat dilakukan dengan menggunakan tombol Delete dari Menu Home. Penghapusan juga dapat dilakukan dengan menekan tombol klik kanan pada ile/folder yang akan dihapus, lalu memilih tombol Delete.		

D. MENCARI SUKU KATA

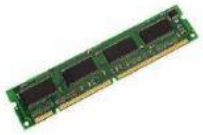
F	O	T	L	I	U	V	S	Q
I	F	O	L	D	E	R	U	N
L	W	G	O	S	H	L	I	O
E	R	O	V	U	Y	M	N	X
N	T	O	O	R	E	P	L	Y
Y	U	G	I	E	N	T	L	Y
S	L	L	C	L	S	E	E	N
T	N	E	E	P	I	P	L	E

★ dokumen yang sudah dibuat dan disave disebut …..
★ kumpulan beberapa file disebut……
★ search engine biasa disebut….
★ membalas e-mail perintahnya adalah …..
★ Surat Elektronik

LIVEWORKSHEETS

E. Pilihlah nama gambar yang sesuai









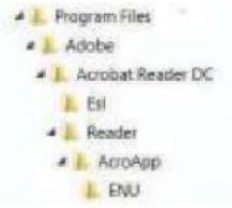




a. Random Access Memory (RAM)
b. Flash drive
c. SPeaker
d. Joystick
e. Microphone
f. Hard disk
g. Mouse
h. Central Processing Unit
i. Keyboard
j. Printer

F. Pasangkan Gambar dengan jawaban yang cocok dibawah ini!

★ Perhatikan gambar berikut ini



★ Apa nama komponen di Graphical User Interface (GUI) yang dapat digunakan untuk memilih?

★ Pilihan menu apa yang digunakan untuk menyimpan sebuah dokumen dengan memberi nama lain pada Aplikasi Perkantoran?

★ Komponen Fisik dari komputer disebut….

★ Program yang berjalan di komputer disebut …..

★ Peranti elektronik yang dapat menerima data masukan

★ Aplikasi membuat presentasi

★ Aplikasi perkantoran pengolah kata

★ Aplikasi yang digunakan dalam pengolah angka dan tabel disebut…..

LIVEWORKSHEETS