

Як створювати моделі для об'єктів, які рухаються?

1. Твердження

Прочитай твердження. Познач ті, з якими ти погоджуєшся.

- ☐ Анімації використовують лише в мультфільмах.
- ☐ Анімація передбачає створення ефекту руху персонажів на екрані.
- ☐ Текстовий напис чи графічний об'єкт у презентації можуть рухатися.

2. Ефекти

Визнач, які ефекти анімації можна застосувати в презентації. Перетягни їх назви до поля *Ефекти анімації*.



3. Влучні вислови

Учні четвертого класу застосовували ефекти анімації для демонстрації влучних висловів. Які з ефектів вони могли б використати? Познач номерами **1** чи **2** ефекти, які можна використати для першого і другого вислову.

1

2



**За двома зайцями
поженешся — жодного
не впіймаєш.**

- ☐ Шляхи руху: зайчик рухається ліворуч від людини.
- ☐ Шляхи руху: зайчики рухаються назустріч людині.
- ☐ Вихід: людина зникає.
- ☐ Вихід: зайчик зникає.



**Аж гора з плечей
звалилася.**

- ☐ Шляхи руху: зайчик рухається праворуч від людини.
- ☐ Шляхи руху: гора переміщується вниз.
- ☐ Вихід: гора зникає.
- ☐ Вступ: поява першого зайчика.

4. Ребус

Розгадай ребус. Запиши відповідь.



Відповідь: _____