

**LIVEWORKSHEET BERBASIS GAMIFIKASI
DENGAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING**

TANGAN GO

(Tantangan Animal Go)
(Sistem Persamaan Linear Dua Variabel)

**SMP
VIII**



NURHALIZA



PETUNJUK PENGGUNAAN BAHAN AJAR GAMIFIKASI

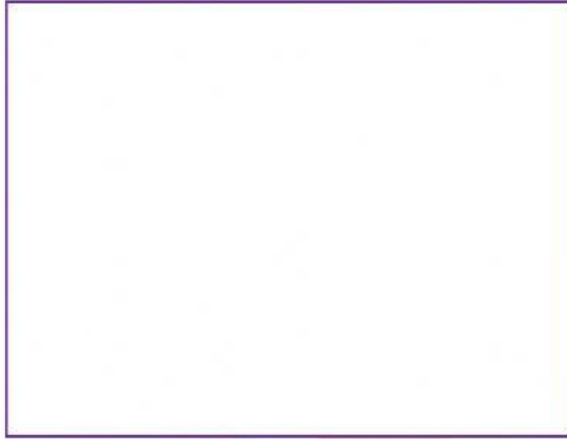
Untuk mempelajari *Liveworksheet* berbasis gamifikasi dengan model PBL pada materi SPLDV yang perlu anda lakukan sebagai berikut:

1. Baca dan pahami konsep sub materi yang diberikan pada bagian awal pembelajaran.
2. Pada bagian petualangan (*Misi*) peserta didik diminta mencari monster – monster gambar pokemon yang berisi soal untuk di taklukkan (Selesaikan).
3. Pada bagian tahapan (*Stage*) peserta didik akan melewati tahapan – tahapan dalam menyelesaikan misi ini. Tahapan – tahapan tersebut beri tingkat kesukaran soal yang ada dalam setiap monster pada stage tertentu.
4. Kerjakan semua soal yang ada pada monster-monster gambar pokemon sesuai dengan soal yang diberikan dengan point yang ditentukan oleh guru.
5. Pada poin (*Reward*) peserta didik akan mendapat poin sesuai dengan monster yang berisi soal yang dapat mereka temukan dan selesaikan. Semakin banyak soal dan semakin tinggi tahapan yang dapat mereka lalui tentu akan memperoleh poin yang banyak pula.
6. Diskusikan bersama guru terkait latihan soal yang diberikan sebagai pemahaman konsep yang kalian pelajari.



TANTANGAN 5

Sebelum kalian melakukan kegiatan tantangan 5 maka simaklah video pembelajaran berikut:



Buatlah catatan terkait hasil video yang sudah kalian amati, tuliskan pada kolom berikut:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

MISI 5

Sebelumnya kalian telah menyelesaikan masalah SPLDV yang menggunakan metode eliminasi dan metode substitusi. Diskusikan bersama teman kelompok untuk menyelesaikan masalah pada misi 5 dengan menggunakan metode gabungan.

1. Harga 7 kg gula dan 2 kg telur Rp 105.000. Sedangkan harga 5 kg gula dan 2 kg telur Rp 83.000. Berapakah harga untuk 3 kg telur dan 1 kg gula ...
2. Toko baju wawan menjual 2 baju dan 1 celana Rp 230.000. Sedangkan harga 3 baju dan 2 celana Rp 380.000. Berapakah harga dari 1 baju dan 1 celana yang di jual di toko wawan ...



The page features decorative geometric shapes, primarily triangles, in shades of yellow, green, blue, and pink, scattered along the left and right margins. A large rectangular box with a green border occupies the upper central portion of the page. Inside this box are 25 horizontal dotted lines, providing a space for writing.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Ingat kembali misi 4 pada tantangan 4 yang sudah kalian selesaikan.

Pada misi 5 kalian diminta untuk membaca dan memahami masalah kontekstual

Masalah Kontekstual 5

“TOKO ALANG – ALANG”

	No. 2018	Claresta	
	Sudah terima dari	: Empat puluh tiga ribu rupiah	
	Banyaknya uang	: 3 buku tulis dan 5 pulpen	
	Untuk pembayaran		
Jumlah uang: Rp43.000,00			
TOKO ALANG-ALANG "ASYIAPP HORE-HORE"			

	No. 2019	Lucky	
	Sudah terima dari	: Tiga puluh empat ribu rupiah	
	Banyaknya uang	: 4 buku tulis dan 2 pulpen	
	Untuk pembayaran		
Jumlah uang: Rp34.000,00			
TOKO ALANG-ALANG "ASYIAPP HORE-HORE"			

Claresta dan Lucky membeli buku tulis dan pulpen di toko yang sama dengan bukti pembayaran sebagai berikut :

Jika Roy membeli 5 buku tulis dan 7 pulpen yang berjenis sama di Toko Alang – Alang maka ia harus membayar sebesar ...

