

## DAMPAK SOSIAL INFORMATIKA

Nama Kelompok:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_

Kelas :

Nilai :



### Kompetensi Dasar



- 3.3.1 Mengenal lebih dalam perkembangan komputer dan teknologi yang mengubah kehidupan sehari-hari.
- 3.3.2 Mengenal media sosial dan dampaknya
- 4.3. Memakai media sosial dengan baik dan berguna, dengan memperhatikan privasi dan hak orang lain.



### Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari materi, peserta didik diharapkan dapat :

1. Mengelola akun media sosial dengan penuh tanggung jawab
2. Membuat konten media sosial dengan memperhatikan privasi dan hak orang lain dengan aktif

### Petunjuk Penggerjaan



1. Bacalah soal dengan seksama
2. Kerjakan dengan teriti
3. Gunakan LMS, Search Engine dan Buku Paket sebagai sumber belajar



## Tema Project

- Quote
- Poster Event
- Tutorial
- Tips n Trick
- Infografis
- Promosi

## LANGKAH KERJA



1. Buatlah kelompok yang beranggotakan 2 orang
2. Pilihlah tema project pembuatan konten yang disepakati kelompok
3. Tentukan isi konten yang kamu ingin kembangkan dalam tema project
4. Gunakan canva sebagai alat membuat konten
5. Ikutilah panduan pembuatan konten yang terdapat di sumber belajar LMS.
6. Perhatikan poin-poin berikut dalam pembuatan konten:
  - a. Judul konten yang menarik
  - b. Menggunakan Kombinasi warna yang cocok / sesuai
  - c. Isi konten yang relevan dengan dunia nyata
  - d. Menggunakan tipe / jenis font dengan ukuran yang sesuai
  - e. Menggunakan elemen berupa gambar / foto sesuai dengan tema
7. Unggah hasil konten pada LMS Informatika dan upload di instagram dengan hashtag #informatika126 @syaa.oo

## JAWABAN



TEMA PROJECT :

---

JUDUL KONTEN :

---

LINK CANVA :

---