



# DESEACTIVA LA BOMBA!!!



Tu nueva misión es desactivar una bomba que un científico loco ha puesto en tu ciudad. Para ello tendrás que conseguir el código secreto con el que desactivar **LA BOMBA**.

Pero sólo conseguirás el código si consigues realizar correctamente todas estas operaciones matemáticas de esta ficha y seguir las instrucciones que te llevarán a conseguir el número secreto.

**¡ Tu ciudad depende de ti, no les defraudes!**

## 1. SUMAS Y RESTAS

$389$	$389$	$492$	$868$	$951$	$823$
$+457$	$+457$	$+286$	$-439$	$-782$	$-369$

## 2. MULTIPLICACIONES

¡RECUERDA SUMAR LAS QUE TE LLEVAS!

32	45	67	81	93	27
<u>X2</u>	<u>X3</u>	<u>X4</u>	<u>X5</u>	<u>X4</u>	<u>X3</u>

## 3. SIGUE LAS SERIES

PISTA: ¡RECUERDA LAS TABLAS DEL 6, 7, 8 Y 9.

$$7 - 14 - \quad - \quad - \quad - \quad - 49$$

$$9 - 18 - \quad - \quad - \quad - \quad - 63$$

$$8 - 16 - \quad - \quad - \quad - \quad - 56$$

$$6 - \quad - 18 - \quad - 30 - \quad - 42$$

## 4. PARES E IMPARES.

SEÑALA LOS NÚMEROS PARES

8	19	26	64	157	232
348	399	400	568	673	831
890	916	945	802	1.000	505

# INSTRUCCIONES PARA DESACTIVAR LA BOMBA

ATENCIÓN: EL CÓDIGO PARA DESACTIVARLA ESTÁ  
FORMADO POR **5 NÚMEROS**

**EL PRIMER NÚMERO ES LA CIFRA DE LAS CENTENAS  
DE LA PRIMERA SUMA.**

**EL SEGUNDO NÚMERO ES LA CIFRA DE LAS DECENAS DE  
LA TERCERA MULTIPLICACIÓN.**

**EL TERCER Y CUARTO NÚMERO SERÍA EL SEXTO  
NÚMERO DE LA SERIE QUE EMPIEZA POR 9.**

**EL QUINTO NÚMERO ES LA CIFRA PAR MÁS PEQUEÑA DE  
LA ACTIVIDAD NÚMERO 4.**

**ANORA INTRODUCE EL CÓDIGO SIN PONER PUNTO**



