COMPRENSIÓN LECTORA " A LA AVENTURA"



ESCOGE UNA RESPUESTA Y ESCRÍBELA CORRECTAMENTE EN EL RECUADRO BLANCO Cuidado con las faltas y las tildes (no pongas punto final en tus opciones)

1 ¿Quién narra esta historia?	Escribe aquí							
La protagonista	Uno de los personajes	Alguien que no interviene en los hechos						
2 ¿Durante cuánto tiempo trasc	curre la acción que se narra	? Escribe aquí						
A lo largo de dos días	En menos de una semana	En un día						
3 Dolda es una princesa de un	Alguien que no interviene en los hechos to tiempo trascurre la acción que se narra? dos días En menos de una semana En un día Escribe aquí Trincesa de un país de Escribe aquí Escribe aquí Convertirse en una gran guerrera con el beneplácito de su padre Tre escaparse Dolda? Escribe aquí Escribe aquí							
Agricultores	Pastores	Marineros						
4 ¿Cuál fue el gran logro de Do	Ida? Escribe aquí							
5 ¿Para qué quiere escaparse	Dolda? Escribe aquí							
The state of the s	Escribe aquí Convertirse en una gran guerrera con el beneplácito de su padre Escribe aquí Escribe aquí Escribe aquí Escribe aquí Tey la edera Convertirse en una gran guerrera con el beneplácito de su padre Escribe aquí Los dioses El príncipe Grudod Su amiga Marit							
6 ¿Qué personaje es el gran ap	poyo de Dolda?							
navío y poder cumplir sus sueños enfado de su padre, el rey 6 ¿Qué personaje es el gran apoyo de Dolda? El rey Los dioses El príncipe Grudod Su amiga Marit								
7 Una "escuadra" es(marca la opción correcta)								
La parte delantera del barco	scuadra" es(marca la opción correcta) parte delantera del La parte trasera del Conjunto den buques que							

COMPRENSIÓN LECTORA " A LA AVENTURA"



8.- Señala el sinónimo de la palabra "ensoñaciones"... (marca la opción correcta)

trabajos ilusiones despistes entusi	asmos
-------------------------------------	-------

9.- Describe que ocurre en esta imagen y qué le dice el rey a la princesa.



Escribe aquí		

10. Escribe con tus palabras un breve resumen de la historia.

Escribe a	aquí						