ІНТЕРАКТИВНИЙ АРКУШ
«СТВОРЕННЯ ГРАФІЧНИХ ДОКУМЕНТІВ»

Дайте відповіді на питання

1. Графічні редактори бувають *(перетягніть прямокутники з нижнього ряда в середній, щоб вони відповідали першому ряду):*

Paint, Photoshop, Adobe Photo-Paint	Adobe Illustrator, Macromedia Freehand	3D Studio Max, Animator Pro, Maya
РАСТРОВІ	ВЕКТОРНІ	РЕДАКТОРИ трьохвимірної анімації

2. Для створення нового документа в програмі Corel Draw потрібно виконати команду

File/New

File /Create

File / New page

3. Для налаштування параметрів аркуша потрібно виконати команду:

Layout/Page

Layout/Page setup

File / Page setup

LIVEWORKSHEETS

4. Для малювання ліній потрібно на панелі інструментарію вибрати кнопку Freehend Tool (Від руки). *Приєднайте іконки кнопки з її призначенням.*

Призначена, для малювання вільних ліній.

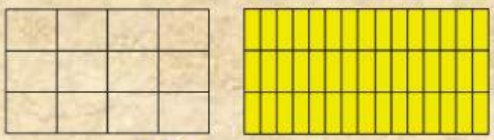
Для малювання згладжених кривих за допомогою послідовного завдання вузлів.

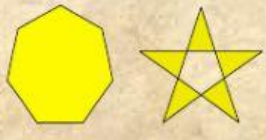
Малює художні лінії

Для створення кривих, які складаються з 2 вузлів.

розмірні лінії

5. Для малювання фігур потрібно на панелі інструментарію вибрати кнопки. *Приєднайте іконки кнопки з її призначенням.*





LIVEWORKSHEETS