



COMPUTACIÓN NIVEL PRIMARIO: TERCER GRADO



Actividad N°1: Unir con flechas según corresponda.

	ESCUENARIO	PROGRAMA SECUENCIAL
PANEL 1		<p>AL EMPEZAR A EJECUTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> ↓ MOVER ABAJO ↓ MOVER ABAJO ↓ MOVER ABAJO ↓ MOVER ABAJO 🍖 COMER CHURRASCO
PANEL 2		<p>AL EMPEZAR A EJECUTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> ↑ MOVER ARRIBA ↑ MOVER ARRIBA ↑ MOVER ARRIBA ↑ MOVER ARRIBA → MOVER A LA DERECHA 🍖 COMER CHURRASCO
PANEL 3		<p>AL EMPEZAR A EJECUTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> ↓ MOVER ABAJO → MOVER A LA DERECHA 🍖 COMER CHURRASCO

AL EMPEZAR A EJECUTAR

- REPETIR 4 VECES
 - ↑ MOVER ARRIBA
- REPETIR 4 VECES
 - MOVER A LA DERECHA
- 🍖 COMER CHURRASCO

AL EMPEZAR A EJECUTAR

- REPETIR 4 VECES
 - ↓ MOVER ABAJO
- 🍖 COMER CHURRASCO

AL EMPEZAR A EJECUTAR

- REPETIR 4 VECES
 - ↓ MOVER ABAJO
 - MOVER A LA DERECHA
- 🍖 COMER CHURRASCO



Actividad N°2: Transcribir el siguiente texto.

Al empezar a ejecutar

- Mover a la derecha
- Mover a la derecha
- Mover a la derecha
- Apretar botón

¿Qué es la programación en bloque?

La programación en bloques nos permite aprender la lógica de programación desde niños, mediante el uso de sencillas conexiones en forma de bloques. Cada bloque tiene una instrucción, condición o evento diferente. Para programar el paso a paso de una tarea, se deben de encajar los bloques de forma ordenada y lógica.

