

Додавання об'єктів до слайдів

1. Позначте правильні твердження щодо призначення та використання макетів слайдів комп'ютерної презентації.

- ☐ у макетах задано розміщення текстових, графічних та інших об'єктів на слайді
- ☐ існує лише два типи макетів – *Титульний слайд* та *Заголовок і об'єкт*
- ☐ тип макета слайда можна вибрати під час створення нового слайда
- ☐ неможливо поміняти тип макета вже існуючого слайда

2. Установіть відповідність між зображенням кнопки або частини кнопки зі списком та їх призначенням.

Зображення кнопки	
1	Створити слайд ▾
2	
3	 Макет ▾

Призначення	
А	Для змінення макета існуючого слайда
Б	Для відкриття списку можливих макетів для створення нового слайда
В	Для створення слайда, що має такий самий макет, як і попередній слайд, або для створення слайда з макетом <i>Заголовок і об'єкт</i> , якщо попередній слайд має макет <i>Титульний слайд</i>

3. Позначте, які кнопки покажчика місця заповнення на слайді комп'ютерної презентації призначено для вставлення наведених об'єктів.

Кнопка Призначення						
Для вставлення відеофайлів	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Для вставлення графічного зображення з файла	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Для вставлення таблиці	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Для вставлення зображення з колекції кліпів Microsoft	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Для вставлення графічних об'єктів SmartArt	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Для вставлення діаграми, що графічно подає числові дані	☐	☐	☐	☐	☐	☐

