

 U.E. Hermano Miguel Quito	<b>PRUEBA DEL PRIMER PARCIAL</b> Periodo: 2022 – 2023  <b>CÓDIGO: CLA.PRO.004.009</b>	
---	--	---

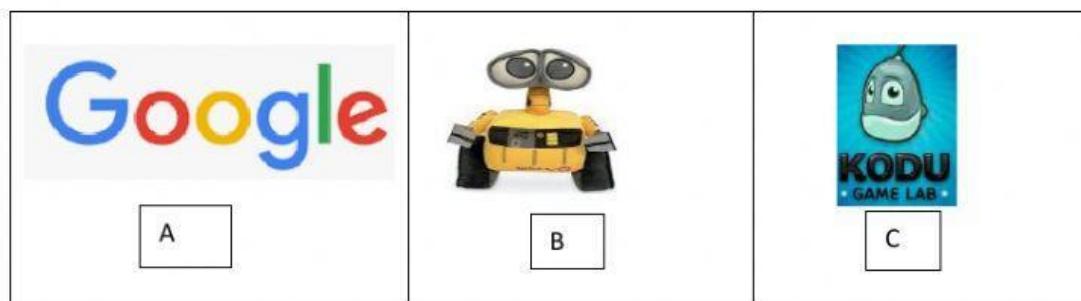
<b>ASIGNATURA:</b>	Robótica y Programación			<b>DOCENTE:</b>	Mgtr. Elith Quinaluisa	
<b>GRADO/CURSO:</b>	1ero "A" y "B"		<b>SUBNIVEL:</b>	elemental	<b>No. DE ESTUDIANTES</b>	58
<b>FECHA:</b>	<b>DÍA</b>	<b>MES</b>	<b>AÑO</b>		<b>TIEMPO:</b>	60min
<b>NOMBRE DEL ESTUDIANTE</b>				<b>NOTA:</b>	-----/10	

**Destreza:**

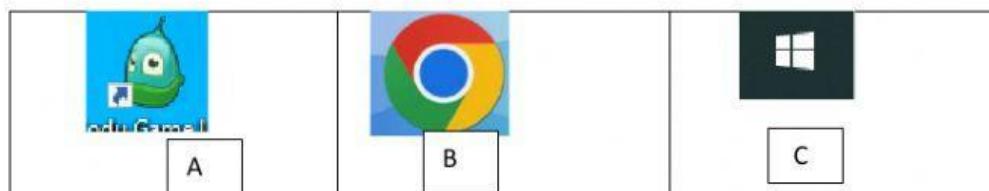
**Conocer y aplicar las herramientas del programa VEXCODE VR:**

**PREGUNTAS DE OPCIÓN MULTIPLE:**

1. Señale el ícono del programa para crear videojuegos: **1,5 PUNTOS**



2. Para iniciar Kodu Game Lab Presionas el ícono: **1,5 PUNTOS**



ORDENE LA SECUENCIA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

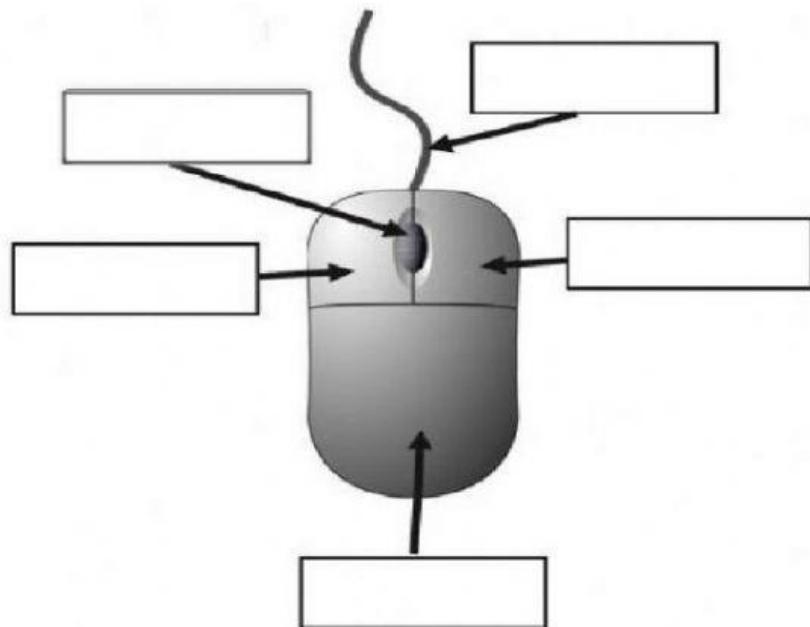
COLOQUE LOS CUADROS EN ORDEN EN LA COLMNA DE LA DERECHA

	<b>1<sup>ero</sup></b>	
	<b>2<sup>do</sup></b>	
	<b>3<sup>ero</sup></b>	

UNA COMO CORRESPONDA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

3.		cerrar
4.		kodu
5.		Botón inicio
6.		Google chrome

**UBIQUE LAS PARTES DEL MOUSE EN EL LUGAR QUE LE CORRESPONDE: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA**



SCROLL-RUEDITA

CARCASA

BOTÓN IZQUIERDO

BOTÓN DERECHO

ELABORADO POR:	REVISADO POR:	APROBADO POR:
Docente: Mgtr. Elith Quinaluisa  Firma:   Fecha: 29-10-2022	Coordinador/a de Área: Ing. Diego Benítez  Firma:   Fecha: 31-10-2022	Vicerrectorado: Mgtr. Alexander Flores  Firma:  Coordinador/a de Subnivel: Ing. Sebastián Rojas  Firma:  Fecha:

