

3

Lesson 3: Variable ตัวแปร

Check Your Knowledge

ชื่อ:

SCRATCH

Block คำสั่ง	การทำงาน
Variable ตัวแปรใช้ทำอะไร ในโปรแกรม?	A. เก็บตัวเลข B. เคลื่อนที่ sprite
	บล็อก set ใช้เพื่ออะไร ? A. กำหนดค่าเริ่มต้นตัวแปร B. เพิ่มค่าตัวแปร
	บล็อก Change ใช้เพื่ออะไร ? A. กำหนดค่าเริ่มต้นตัวแปร B. เพิ่มค่าตัวแปร
	ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร X มีตัวเลขเท่ากับ ? A. 80 B. x
	ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร X มีตัวเลขเท่ากับ ? A. 10 B. 5
	ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร y มีตัวเลขเท่ากับ ? A. 10 B. 20

set y to 11
set z to $y + 1$

ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร Z มีตัวเลขเท่ากับ ?

A. 11 B. 12

set x to 7
set y to 5
set x to $x + y$

ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร X มีตัวเลขเท่ากับ ?

A. 5 B. 12

set x to 1
repeat 5
change x by 1

ตัวเลขที่เก็บไว้ในตัวแปร X มีตัวเลขเท่ากับ ?

A. 5 B. 6

