

VERIFICAMOS NUESTRO APRENDIZAJE

COMPETENCIA: RESUELVE PROBLEMAS DE GESTIÓN DE DATOS E INCERTIDUMBRE

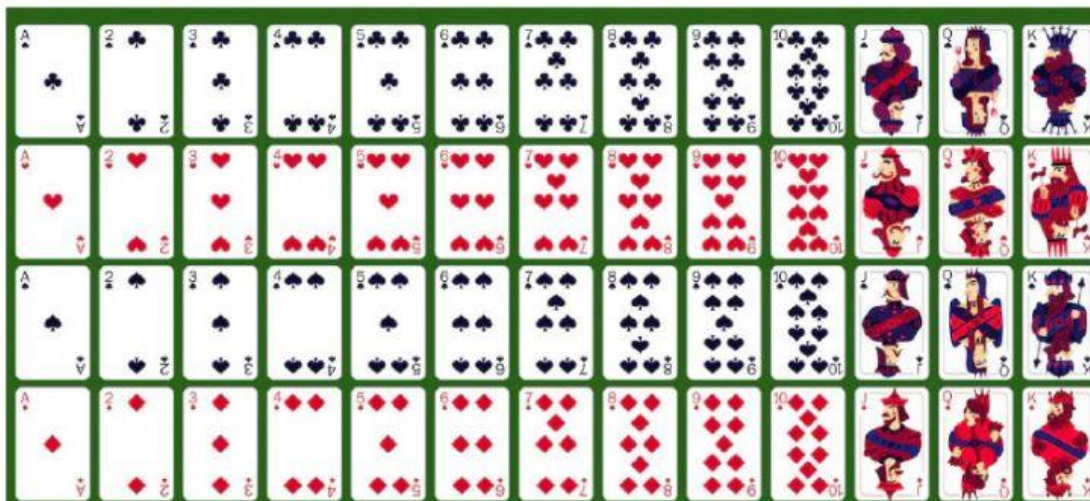
1. Santos tiene un almacén lleno de frutos que su padre siembra en el Valle de los Incas tal como se muestra en la imagen



- a) Es sacar del almacén de Santos un mango
- b) Es sacar del almacén de Santos una papaya
- c) Es sacar del almacén de Santos un limón que una palta
- d) Es sacar del almacén de Santos un mango que un limón
- e) Es sacar del almacén de Santos mango que una palta



2. Jhonardin ha decidido crear un juego usando naipes tal como se muestra en la imagen



- a) ¿Cuál es la probabilidad de sacar una carta de corazones rojos y que sea par? (se te sugiere simplificar la fracción obtenida)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \frac{\boxed{}}{\boxed{}} = \frac{\boxed{}}{\boxed{}}$$

(En este recuadro que está debajo escribe el resultado final de la fracción en decimal, por ejemplo: $3/4 = 0.75$ es decir usa punto para representar el decimal)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \boxed{}$$

(En la siguiente casilla transforme el decimal a porcentaje, por ejemplo: $0.75 = 75\%$)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \boxed{}$$



- b) ¿Cuál es la probabilidad de obtener un AS? (se te sugiere simplificar la fracción obtenida)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \frac{\boxed{}}{\boxed{}} = \frac{\boxed{}}{\boxed{}} = \frac{\boxed{}}{\boxed{}}$$

(En este recuadro que está debajo escribe el resultado final de la fracción en decimal, por ejemplo: $3/4 = 0.75$ es decir usa punto para representar el decimal)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \boxed{}$$

(En la siguiente casilla transforme el decimal a porcentaje, por ejemplo: $0.75 = 75\%$)

$$P(\text{corazones rojo par}) = \boxed{}$$

3. Keyla está jugando en el centro comercial a la ruleta ganadora, tal como lo muestra la imagen



Expresa la probabilidad en decimal y en porcentaje, por ejemplo: $0.35 = 35\%$

- a) ¿Cuál es la probabilidad de que Keyla gane el televisor?

P (gane televisor) = expresa en decimal

P (gane televisor) = expresa en porcentaje

- b) ¿Cuál es la probabilidad de que Keyla no gane nada?

P (no ganar) = expresa en decimal

P (no ganar) = expresa en porcentaje



4. Lennin ha decidido jugar con dos dados y ha obtenido los siguientes resultados

+						
	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
	(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
	(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
	(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
	(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
	(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)



- a) ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar los dos dados la suma de las cifras sea un número impar?
- b) ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar los dos dados la suma de las cifras sea un número menor o igual a 8?
- c) ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar los dos dados la suma de las cifras sea un número mayor o igual a 10?

**“La experiencia es la maestra más exigente.
Primero te pone la prueba y después te
enseña la lección” (Travis Bradberry)**