



**SMKN NEGERI 1  
TANJUNG**

## **LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK ( LKPD )**

Disusun Oleh :

**Ni Wayan Wiyantari Utami, S.Kom.  
Kelas : TKI 02 Group C  
ID SIMPKB : 201901274612**

**LKPD**  
**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**  
(Pertemuan ke-1)

|                  |   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mata Pelajaran   | : | Komputer Grafis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Kompetensi Dasar | : | Menerapkan Software Untuk Vector Drawing.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Materi pokok     | : | <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Definisi dan contoh software vector drawing.</li><li>➤ Aplikasi CorelDraw X7</li><li>➤ Lembar kerja software vector drawing CorelDraw X7.</li></ul>                                                                                                                                                                                                              |
| Tujuan Kegiatan  | : | <p>Setelah membaca materi, mengamati video, dan melaksanakan penggalian informasi di internet, peserta didik mampu;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Menguraikan definisi dan contoh software vector drawing.</li><li>✓ Menjabarkan bagian-bagian dari lembar kerja software vector drawing.</li><li>✓ Menganalisis fungsi dari bagian-bagian lembar kerja software vector drawing.</li></ul> |
| Alat dan Bahan   | : | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Ballpoint</li><li>✓ Kertas</li><li>✓ Koneksi Internet</li><li>✓ Smartphone</li><li>✓ Komputer LCD Proyektor</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                            |

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| <b>IDENTITAS PESERTA DIDIK</b> |   |
| Nama                           | : |
| Kelas                          | : |
| Jurusan                        | : |
| Nama Kelompok                  | : |

**PETUNJUK KEGIATAN :**

1. Kerjakanlah secara mandiri bersama kelompok masing-masing!
2. Bacalah materi pembelajaran mengenai software vector drawing dari berbagai sumber belajar yang dapat mendukung proses pembelajaran kalian, dapat juga kalian mencari referensi dari internet, atau mesin pencari google.

Rekomendasi Modul;

<https://www.studocu.com/id/document/universitas-amikom-yogyakarta/sistem-informasi/modul-materi-coreldraw-x7/29579825>

3. Apabila terdapat permasalahan atau hal-hal yang kurang dipahami, diskusikan dengan kelompok atau Tanyakan kepada guru !

## MATERI

### 1. Perangkat Lunak Pengolah Gambar Vector

Perangkat lunak pengolah gambar vector adalah program computer yang memungkinkan penggunaanya untuk membuat dan menyunting gambar-gambar grafis vector secara antarmuka dan menyimpannya dalam format grafik vector, di antaranya seperti .SVG, .CDR, dan PDF.

### 2. Pengenalan CorelDraw X7

CorelDraw adalah sebuah drawing software yang populer. Sebuah software yang serba guna dan dimanfaatkan oleh para desainer dari berbagai aliran : seni murni, desain logo, desain ikon dan karakter, desain poster, brosur, kartu nama, cover buku dan sebagainya.

### 3. Fungsi Aplikasi CorelDraw

Ada beberapa Fungsi aplikasi CorelDraw:

1. Membuat desain logo
2. Membuat desain brosur, poster dan undangan
3. Membuat desain sampul buku
4. Membuat ilustrasi
5. Membuat kartun.

Sumber : (Suharmawan)

## References

Suharmawan, A. (n.d.). *Modul Materi CorelDraw X7*. Retrieved from Studocu:  
<https://www.studocu.com/id/document/universitas-amikom-yogyakarta/sistem-informasi/modul-materi-coreldraw-x7/29579825>

### TUGAS KELOMPOK 3:

#### KEGIATAN 3 : MENGANALISIS FUNGSI BAGIAN-BAGIAN PADA LEMBAR KERJA SOFTWARE VECTOR DRAWING

Kalian sudah mengetahui bagian-bagian pada lembar kerja software vector drawing. Sekarang lakukan analisis mengenai fungsi dari bagian-bagian lembar kerja tersebut.

Simak video berikut :

<https://www.youtube.com/watch?v=uXE4xkOqKLA&t=303s>

Sesuai dengan video yang sudah kalian tonton, pada lembar kerja software vector drawing terdapat bagian-bagian yang berfungsi untuk membuat objek dan memilih warna.

- Berdasarkan pernyataan di atas, coba analisis bagian-bagian mana saja yang berfungsi untuk membuat objek garis, persegi, polygon.
- Kemudian bagian mana yang digunakan untuk memilih warna.
- Tuliskan hasil analisis kalian pada lembar jawaban di bawah ini beserta penjelasannya dengan kalimat yang jelas dan mudah dipahami.

Jawaban :

Setelah kalian menyelesaikan masalah di atas, coba jabarkan contoh-contoh penggunaan software vector drawing.