

INDOVINELLI STREGATI



Abbiamo incontrato la **Strega Verruca**. Adora gli indovinelli numerici, ma se non rispondi giusto ti trasforma la lingua... in un tappetino di muschio!

Risolvi gli indovinelli. Se fai tutto giusto, il terzo numero sarà sempre la somma dei primi due. Usa le operazioni inverse.

5	+	4	=	9
---	---	---	---	---

1. LE DITA DI UNA MANO DEL MAGO	5
2. SE LE CONTI SONO LE ZAMPE DI UN DRAGO	
3. INSIEME FORMANO LE LETTERE DI LUNGOLAGO	

1. LE RUOTE DELLA CARROZZA DEL CONTE	
2. IL CORNO DEL RINOCERONTE	
3. DA LUNEDÌ AL VENERDÌ: I GIORNI CHE SERVONO PER SCALARE IL MONTE	

1. I CANINI AGUZZI DEL VAMPIRO	
2. LE LETTERE DI MUMMIA O PAPIRO	
3. UNA SETTIMANA E UN GIORNO: QUANTI GIORNI DORME IL GHIRO?	



Se non riesci a risolvere gli indovinelli 1 e 2 di ogni foglietto, **sottrai** al terzo numero uno dei due numeri sopra.