

Оқушының аты-жөні: _____

1.Эргономика дегеніміз –

- А) ақпаратты тарату, қолдану, өңдеу туралы ғылым
- В) еңбекке қолайлы жағдай жасау мақсатында ыңғайлы жұмыс орнын ұйымдастыру туралы ғылым
- С) қауіпсіздікті түсіндіру туралы ғылым
- Д) нақты программамен жұмыс жасауды ұйымдастыру саласы

2. Монитор мен көздің арақашықтығы:

- А) 50-60 см
- В) 40-50 см
- С) 60-70 см
- Д) 70-80 см

3. Интернет тәуелділікке алып келетін әрекеттер:

- А) әлеуметтік желіде онлайн таралатын ойындар ойнау
- В) қажетті ақпараттарды тыңдау
- С) интернетте жиі ақпарат алмасу
- Д) ақпарат тасымалдаушыларды қолдану

4. Джон Непердің ашқан жаңалығы:

- А) сызғышты ойлап тапты
- В) есепшотты ойлап тапты
- С) алғашқы есептеу техникасын құрастырды
- Д) логарифм ұғымын енгізді

5. Операциялық жүйе дегеніміз –

- А) файлдар мен бумалар
- В) мәтін теруге арналған редактор
- С) сурет салуға арналған программа
- Д) компьютерлік құрылғылардың үздіксіз жұмыс істеуін ұйымдастыратын базалық жүйелік программалық жасақтама