LKPD INFORMATIKA
ALGORTIMA DAN PEMPROGRAMAN

Kompetensi Dasar :

3.2 memahami bagaimana manusia berinteraksi dengan komputer melalui algoritma dan algoritma yang dirancang unuk mngeneraliasasi.

Tujuan Pembelajaaran :

1. Setelah mengamati, menanya, mengekplorasi, menalar, dan merefleksi, peserta didik diharapkan mampu: Memahami pengertian Algoritma dan penerapannya

Nama Kelompok

1.
2.
3.
4.

Kelas :

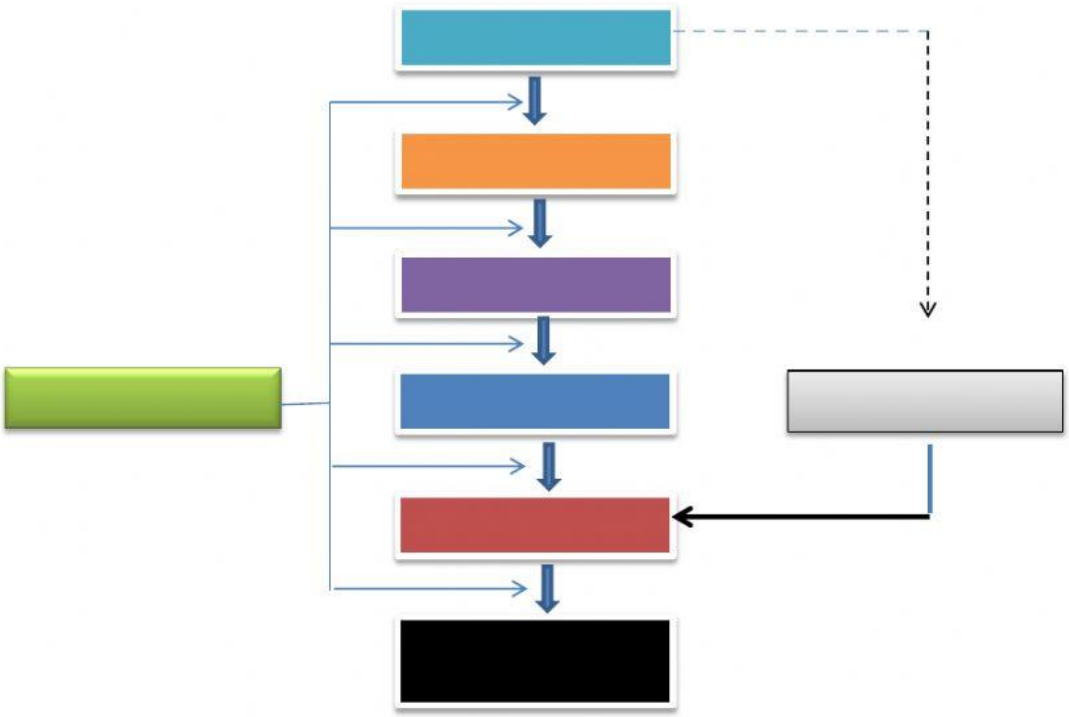
A. Pilihlah jawaban yang paling tepat !

1. Ilmu yang mempelajari prinsip-prinsip yang harus diikuti agar dapat berpikir benar adalah...
   a. Matematika
   b. Logika
   c. Fisika
   d. Pascal
2. Urutan langkah-langkah yang benar sesuai dengan logika manusia disebut ...
   a. Logika
   b. Algoritma
   c. Operasi
   d. Flowchart
3. Jantungnya dalam ilmu komputer dan informatika adalah ...
   a. logika
   b. Algoritma
   c. Flowchart
   d. program

B. Pasangkanlah !

Program ditulis dalam satu bahasa pemrograman dan kegiatan membuat program disebut	programmer
Setiap langkah didalam program disebut pernyataan atau instruksi, instruksi yang dimaksud adalah....	Programming
Agar algoritma dapat dilaksanakan oleh komputer maka algoritma tersebut harus diubah kedalam suatu bahasa pemprograman hingga akhirnya dinamakan.....	Program
Orang yang menulis program menulis program dengan...	Syntax

LIVEWORKSHEETS



Eksekusi

Hasil (Output)

Masalah

Analisis

Program

Algoritma

Model

Data

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS