

LKPD INFORMATIKA
ALGORTIMA DAN PEMPROGRAMAN

Kompetensi Dasar :

3.2 memahami bagaimana manusia berinteraksi dengan komputer melalui algoritma dan algoritma yang dirancang untuk mngeneraliasasi.

Tujuan Pembelajaran :

1. Setelah mengamati, menanya, mengekplorasi, menalar, dan merefleksi, peserta didik diharapkan mampu: Memahami pengertian Algoritma dan penerapannya

Nama Kelompok

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Kelas :

A. Pilihlah jawaban yang paling tepat !

1. Ilmu yang mempelajari prinsip-prinsip yang harus diikuti agar dapat berpikir benar adalah...
 - a. Matematika
 - b. Logika
 - c. Fisika
 - d. Pascal
2. Urutan langkah-langkah yang benar sesuai dengan logika manusia disebut ...
 - a. Logika
 - b. Algoritma
 - c. Operasi
 - d. Flowchart
3. Jantungnya dalam ilmu komputer dan informatika adalah ...
 - a. logika
 - b. Algoritma
 - c. Flowchart
 - d. program

B. Pasangkanlah !

Program ditulis dalam satu bahasa pemrograman dan kegiatan membuat program disebut

programmer

Setiap langkah didalam program disebut pernyataan atau instruksi, instruksi yang dimaksud adalah....

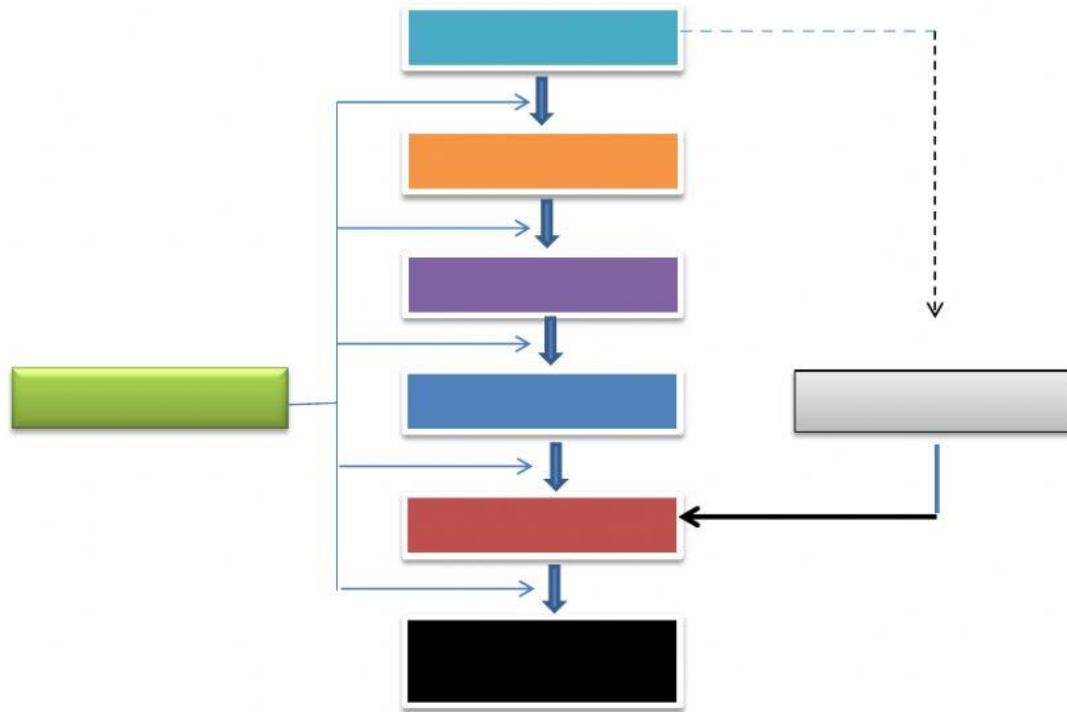
Programming

Agar algoritma dapat dilaksanakan oleh komputer maka algoritma tersebut harus diubah kedalam suatu bahasa pemrograman hingga akhirnya dinamakan.....

Program

Orang yang menulis program menulis program dengan...

Syntax



Eksekusi

Hasil (Output)

Masalah

Analisis

Program

Algoritma

Model

Data

