



**SMKN NEGERI 1
TANJUNG**

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
(LKPD)**

Disusun Oleh :

**Ni Wayan Wiyantari Utami, S.Kom.
Kelas : TKI 02 Group C
ID SIMPKB : 201901274612**

LKPD
LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
(Pertemuan ke-2)

- Mata Pelajaran : Komputer Grafis
Kompetensi Dasar : Mengoperasikan Software Untuk Vector Drawing.
Materi pokok : 1. Menggunakan software vector drawing CorelDraw X7
2. Membuat objek menggunakan aplikasi CorelDraw X7
3. Memodifikasi objek menggunakan aplikasi CorelDraw X7.
- Tujuan Kegiatan : Setelah membaca materi, mengamati video, dan melaksanakan penggalian informasi di internet, peserta didik mampu;
✓ Menggunakan software vector drawing.
✓ Membuat objek dengan software vector drawing dengan benar.
✓ Memodifikasi objek dengan software vector drawing dengan tepat.
- Alat dan Bahan :
✓ Ballpoint
✓ Kertas
✓ Koneksi Internet
✓ Smartphone
✓ Komputer
✓ LCD Proyektor

IDENTITAS PESERTA DIDIK

Nama	:	
Kelas	:	
Jurusan	:	
Nama Kelompok	:	

PETUNJUK KEGIATAN :

1. Kerjakanlah secara mandiri bersama kelompok masing-masing!

2. Bacalah materi pembelajaran mengenai software vector drawing dari berbagai sumber belajar yang dapat mendukung proses pembelajaran kalian, dapat juga kalian mencari referensi dari internet, atau mesin pencari google.

Rekomendasi Modul;

https://www.academia.edu/10045750/PETA_KONSEP_MEMBUAT_OBYEK_GRAFIS_VEKTOR

3. Apabila terdapat permasalahan atau hal-hal yang kurang dipahami, diskusikan dengan kelompok atau Tanyakan kepada guru !

MATERI

1. Membuat Objek Dasar Di CorelDraw X7

Bentuk obyek dasar dalam sistem grafis meliputi : Persegi panjang, Lingkaran, Segi banyak, dan Basic shape yang merupakan bentuk-bentuk siap pakai yang disediakan oleh sistem coreldraw

a. Persegi Panjang/Busur

Untuk membuat obyek persegipanjang/bujursangkar dapat kita gunakan ikon Rectangle pada Toolbox. Ikon ini memiliki 2 (dua) flyout yaitu Rectangle tool (F6) dan 3 point rectangle tools, dengan demikian ada dua cara untuk membuat obyek gambar persegi panjang, yaitu melalui siku-siku atau titik pusat dengan menggunakan Rectangle Tool dan melalui tiga titik pembentuknya dengan

b. Lingkaran/ellips

Untuk membentuk objek gambar lingkaran, kita dapat menggunakan Ellipse Tool yang terdapat pada Toolbox. Ellipse Tool ini memiliki dua Flyout Ellipse Tool dan 3 Point Ellipse Tool, sehingga cara membuat lingkaran juga sama dengan cara kita dalam membuat persegi Panjang.

c. Polygon

Ikon polygon pada Toolbox CorelDraw digunakan untuk menggambar segi banyak dan bintang. Properties khusus yang dimilikinya adalah polygon, star dan number of point.

Sumber : (Suharmawan)

References

Suharmawan, A. (n.d.). *Modul Materi CorelDraw X7*. Retrieved from Studoku:
<https://www.studocu.com/id/document/universitas-amikom-yogyakarta/sistem-informasi/modul-materi-coreldraw-x7/29579825>

TUGAS KELOMPOK 1

KEGIATAN 1 : Menggunakan Software Vector Drawing

Simak video berikut ini, kemudian selesaikan tugas berikut :

Link Video : <https://www.youtube.com/watch?v=oqdZzCvPzo&t=235s>

Sumber : Youtube

Tugas :

1. Buatlah sebuah dokumen baru dengan ketentuan sebagai berikut :
Nama file : Proyek1_nama masing-masing
Ukuran Kertas : A4
Satuan : Centimeter
2. Uraikan Langkah-langkah pengerjaan soal nomor 1 menggunakan Bahasa yang jelas dan mudah di pahami. Kemudian tulis jawaban kalian pada lembar jawaban di bawah ini.

Jawaban:

KEGIATAN 2 : Membuat Objek Sederhana

- Simak video tentang cara membuat objek dan memodifikasi objek berikut ini.
Link Video : <https://www.youtube.com/watch?v=7gFaa3IRxYM>
Sumber : Youtube
- Buatlah objek seperti gambar dibawah ini.
- Kemudian tuliskan tools apa saja yang di gunakan untuk membuat objek-objek tersebut.
- Tuliskan jawaban kalian pada lembar jawaban di bawah ini.

Contoh



Jawaban:

KEGIATAN 3 : Memodifikasi Objek

Kalian sudah bisa membuat objek sederhana.

- Sekarang tugas kalian adalah memodifikasi ketiga objek pada tugas nomor 1 agar menghasilkan gambar seperti dibawah ini.
- Kemudian tuliskan Teknik modifikasi yang kalian gunakan agar dapat menghasilkan gambar tersebut, pada lembar jawaban di bawah ini.
- Setelah berhasil memodifikasi objek, simpan hasil kerja pada document.

Gambar :



Jawaban :

KEGIATAN 4 : Menyimpan Hasil Kerja

Simak video berikut ini.

Link Video : <https://www.youtube.com/watch?v=k4qS1vpQesk&t=139s>

Sumber : Youtube

Tugas :

- Simpanlah hasil kerja yang sudah kalian buat pada folder dokumen.
- Uraikan Langkah-langkah menyimpan file tersebut, dan tuliskan jawaban kalian di lembar jawaban.

Jawaban :