



SEMANA 11

PROPUESTA DE JUEGOS TRADICIONALES

EDUCACIÓN FÍSICA

**ÁNGEL NÚÑEZ
PILAR FERNÁNDEZ**

CEIP FERNANDO EL CATÓLICO

QUE SON LOS JUEGOS TRADICIONALES

SON JUEGOS QUE SE CONOCEN DESDE
HACE MUCHO TIEMPO.

EN ESTOS JUEGOS SE USAN MATERIALES
DE USO CONTIDIANO O QUE PODEMOS
ENCONTRAR FÁCILMENTE.

OS PRESENTAMOS TRES JUEGOS Y DOS
PROPUESTAS DE ÁNGEL PARA QUE
CONSTRUYAIS VUESTROS PROPIOS
JUEGOS

QUE TENÉIS QUE HACER

1. LEED LAS INSTRUCCIONES DE LOS JUEGOS
2. CONTESTAD LAS PREGUNTAS QUE OS HACEMOS EN CADA UNO DE ELLOS.
3. TENÉIS QUE VER LOS VIDEOS EN LOS QUE ÁNGEL OS CUENTA COMO CONSTRUIR VUESTROS PROPIOS JUEGOS
4. CONTESTAD A LA PREGUNTA QUE OS HACEMOS
5. MANDADNOS UN VIDEO O FOTO JUGANDO

cpfeczaragoza@gmail.com

iii QUEREMOS VER LO BIEN QUE LO HACÉIS!!!

CARRERA DE CHAPAS

LO PRIMERO ES DIBUJAR UN CIRCUITO EN EL SUELO.

SE TIRA LA CHAPA POR TURNOS.

SI LA CHAPA SE SALE FUERA DEL CIRCUITO SE TIENE QUE COLOCAR DONDE ESTABA Y SE PIERDE EL TURNO PARA QUE LA CHAPA TENGA MAS ESTABILIDAD SE PUEDE RELLENAR CON PLASTILINA.

CADA JUGADOR PUEDE DECORAR SU CHAPA O PEGAR LA FOTO DE UN PILOTO O CORREDOR QUE LE GUSTE.

ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA:

¿QUE OCURRE CUANDO LA CHAPA DE UN JUGADOR SALE FUERA DEL CIRCUITO?

- A. TIENE UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD DE LANZAMIENTO
- B. COLOCA LA CHAPA DONDE ESTABA Y PIERDE TURNO
- C. VUELVE A LA LÍNEA DE SALIDA

TEJO O TEJO

SE TRATA DE LANZAR EL TEJO O PIEDRA PLANA CONTRA UN PIVOTE O CILINDRO SIMILAR A LATA DE REFRESCO QUE SE ENCUENTRA A 10 METROS.

SOBRE EL PIVOTE COLOCAMOS UNA CHAPA O MONEDA.

SI DERRIBAS EL PIVOTE Y LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE ESTE QUE DE TU PIEDRA TIENES 1 PTO.

SI LA CHAPA QUEDA MAS CERCA DE TU PIEDRA QUE DEL PIVOTE TIENES 3 PTOS.

EN CADA TURNO SE HACEN DOS LANZAMIENTOS.

GANAN QUIEN MÁS PTOS CONSIGUE

ELIGE VERDADERO O FALSO:

- EL PIVOTE ES EL OBJETO PLANO QUE SE LANZA **V** **F**
- EL TEJO TIENE QUE COLOCARSE A 5 METROS **V** **F**
- CADA JUGADOR TIENE TRES LANZAMIENTOS EN SU TURNO DE JUEGO **V** **F**
- SI LA CHAPA O MONEDA QUEDA MAS CERCA DEL TEJO QUE DEL PIVOTE SE CONSIGUE 5 PTOS **V** **F**

EL PALO ARRASTRAO

JUEGO DE LANZAMIENTO DE PASTORES.
SE TRATA DE LANZAR LA GAYATA LO MÁS
LEJOS POSIBLE.

COMO NO TENEMOS GAYATA
UTILIZAREMOS EL PALO DEL RECORDOR O
DE LA ESCOBA SI NO ES MUY LARGO.
SE APOYA UN EXTREMO EN LA PUNTA DEL
PIE Y EL OTRO EXTREMO SE COGE CON LA
MANO.

SE BALANCEA LA PIERNA Y SE LANZA.
LOS LANZAMIENTOS SE HACEN POR
TURNOS, GANA EL JUGADOR QUE MÁS
LEJOS CONSIGA LANZAR LA GAYATA

UNE CADA PREGUNTA CON SU RESPUESTA:

- | | |
|---|------------------|
| • EL PALO QUE UTILIZAN LOS PASTORES SE LLAMA... | • PIE |
| • EL JUEGO SE LLAMA... | • GAYATA |
| • EL LANZAMIENTO SE REALIZA CON... | • PALO ARRASTRAO |



PROPUESTA 1: PISTOLA CON PINZAS

**¿ CUÁNTAS PINZAS HA
UTILIZADO ÁNGEL PARA
CONSTRUIR SU PISTOLA?**

RESPUESTA



PROPUESTA 2: LOS HOYETES

***¿CUÁNTOS PUNTOS A CONSEGUIDO
ÁNGEL EN SU DEMOSTRACIÓN?***

RESPUESTA