الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف السادس
ورقة عمل (مشروع الوحدة الثانية الطعام الصحي)
العام الأكاديمي 2022-2023

افتح برنامج Scratchونفذ المهارات التالية:

رقم	المهارات	تقييم ذاتي	
1	أضف خلفية مناسبة للطعام الصحي.	☺	☹
2	ضع بعض الأطعمة الصحية والغير صحية كائنات على المنصة.	☺	☹
3	أضف كائن رسومي Gobo 	☺	☹
4	أضف متغير باسم Score	☺	☹
5	برمج Gopo أن يتحرك في جميع الإتجاهات عن طريق الأسهم.	☺	☹
6	عندما يلمس الكائن gobo الأطعمة الصحية يزداد قيمة العداد 2	☺	☹
7	عندما يلمس gobo الأطعمة الغير صحية يقل قيمة العداد 1	☺	☹

LIVEWORKSHEETS