



UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR DE LA ASUNCIÓN

Nombre: _____

Año de Educación Básica: _____

INSTRUCCIONES

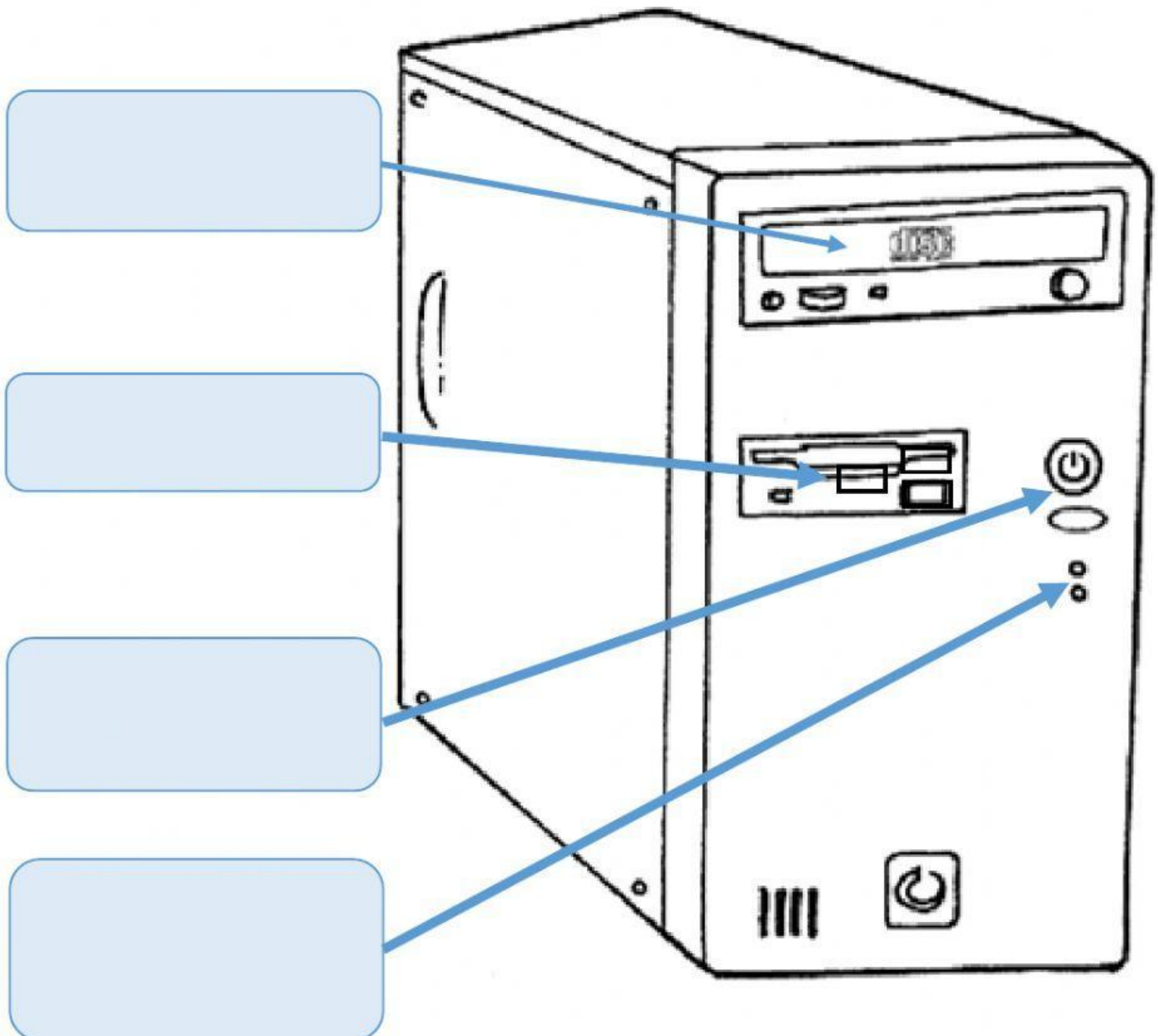
1. Escriba en los rectángulos el nombre correspondiente a cada parte del CPU.

1. Micrófono
y Parlantes

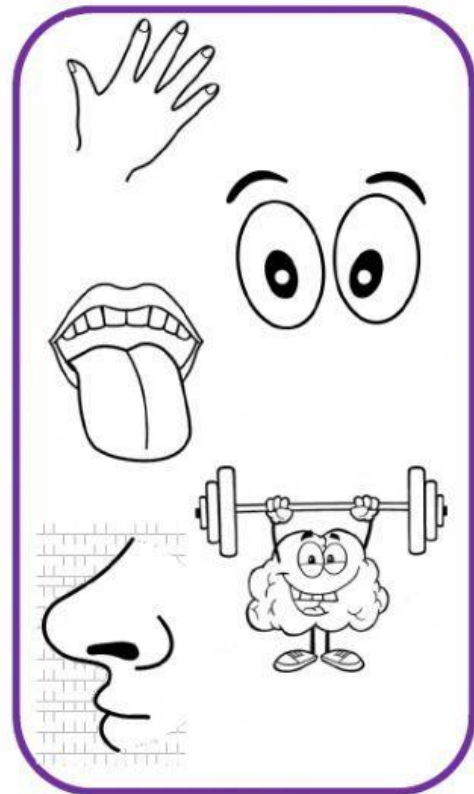
2. Puertos
USB

3. Lector de
DVD

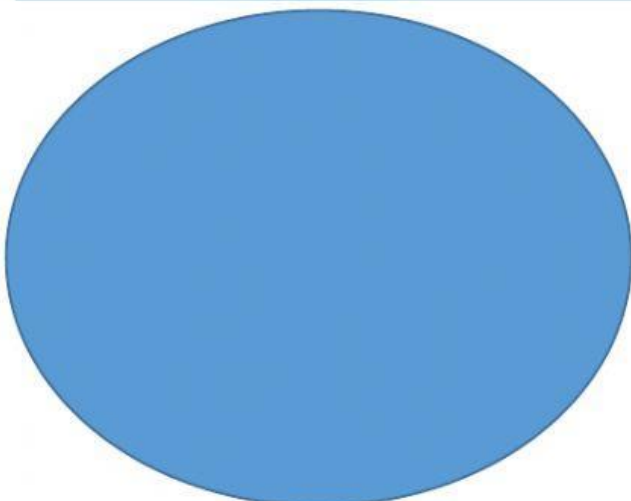
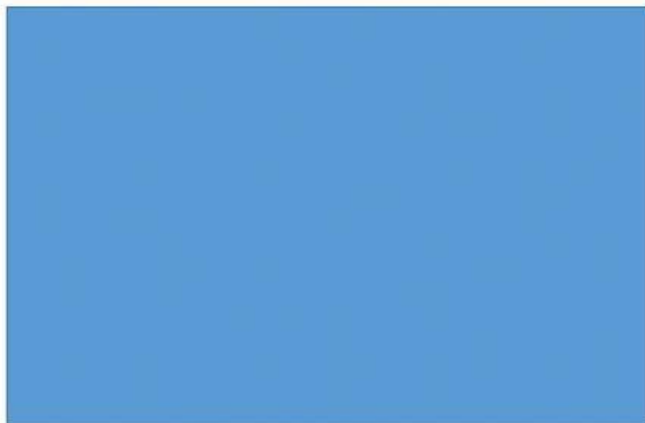
4. Botón de
encendido/apagado



2. Selecciona la parte de nuestro cuerpo con la que se puede representar el funcionamiento del CPU.



3. Ubica dentro del rectángulo las imágenes de CPU que encuentres y dentro del círculo las otras partes.



4. Observa las imágenes y une con líneas los objetos que se pueden conectar a la TORRE o CPU.

