



**PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL
MI PSM SATRIYAN
TAHUN PELAJARAN 2022 / 2023**

**Mata Pelajaran : SBdP
Kelas : 5**

**Hari / Tanggal : Jumat, 14 Oktober 2022
Waktu : 75 Menit**

Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan menuliskan huruf A, B, C, atau D sesuai jawaban yang paling tepat pada kolom yang telah disediakan!

1. Cerita yang mengutamakan gerak dan tindakan yang ditampilkan lewat urutan gambar yang dibuat secara khas dengan paduan kata – kata adalah
 - A. realis
 - B. ilustrasi cerita
 - C. komik
 - D. kartun
2. Gambar yang digunakan sebagai pengiring dalam cerita pendek atau cerita bersambung adalah
 - A. realis
 - B. ilustrasi cerita
 - C. komik
 - D. kartun
3. Gambar komik biasanya ditujukan untuk
 - A. anak – anak
 - B. orang dewasa
 - C. guru
 - D. orang tua
4. Gambar yang berfungsi untuk menghibur dan berisikan humor disebut
 - A. dekorasi
 - B. ilustrasi cerita
 - C. komik
 - D. kartun
5. Gambar yang disajikan dengan mengubah bentuk objek aslinya namun tanpa menghilangkan ciri – ciri khasnya merupakan jenis corak gambar cerita
 - A. realis
 - B. karikatur
 - C. kartun
 - D. dekoratif
6. Gambar yang berfungsi untuk memperjelas sebuah paparan (tulisan) adalah
 - A. kartun
 - B. komik
 - C. ilustrasi cerita
 - D. realis
7. Gambar yang terdapat pada sampul buku atau majalah, disebut gambar
 - A. dekoratif
 - B. ilustrasi
 - C. cover
 - D. komik
8. Langkah yang harus dilakukan setelah membuat sketsa adalah
 - A. menentukan gagasan
 - B. membuat ilustrasi
 - C. pewarnaan
 - D. menghiasi

9. Sinopsis isi buku terletak di
 - A. pada sisi belakang buku
 - B. bagian depan buku
 - C. isi buku
 - D. sampul buku
10. Gambar cover dibuat menarik agar
 - A. buku dapat dijual lebih mahal
 - B. orang tertarik untuk membaca buku
 - C. isi buku membuat bingung pembaca
 - D. penjualan buku meningkat
11. Gambar kartun dibuat untuk tujuan
 - A. mengubah objek
 - B. menjelaskan peristiwa
 - C. menghibur
 - D. menceritakan kejadian
12. Gambar yang menampilkan karakter dengan dilebih – lebihkan atau mengubah dari objek aslinya secara menarik, lucu, unik merupakan gambar ilustrasi jenis
 - A. kover
 - B. karikatur
 - C. kartun
 - D. komik
13. Untuk membuat garis bantu atau bayangan menggunakan pensil
 - A. 2B
 - B. 2H
 - C. 4B
 - D. HB
14. Kekurangan penggunaan krayon sebagai pewarna gambar adalah
 - A. sulit digunakan
 - B. warna kurang cerah
 - C. warnanya sering belabor
 - D. sulit digunakan untuk mewarnai area yang kecil
15. Tahapan akhir proses menggambar adalah
 - A. membuat sketsa
 - B. menyiapkan pewarna
 - C. menyiapkan alat
 - D. melakukan pewarnaan
16. Tahapan paling utama dalam membuat gambar ilustrasi adalah
 - A. menentukan jenis gambar
 - B. menentukan tema
 - C. menggambar sketsa
 - D. memberikan asiran atau warna
17. Fungsi dari gambar ilustrasi dapat dimanfaatkan untuk
 - A. menghidupkan suasana
 - B. menghidupkan gambar
 - C. menghidupkan sebuah cerita
 - D. menghidupkan khayalan ilustrator
18. Membuat sketsa pada gambar ilustrasi dilakukan setelah menentukan
 - A. gambar
 - B. pewarnaan
 - C. isi gambar
 - D. tema gagasan

19. Gambar di samping merupakan gambar ilustrasi jenis

- A. kartun
- B. komik
- C. karikatur
- D. karya sastra



20. Pemilihan judul dan huruf dalam membuat cover haruslah

- A. biasa saja
- B. sederhana
- C. menarik
- D. mewah

21. Gambar yang dibuat seperti keadaan aslinya disebut

- A. kartun
- B. karikatur
- C. dekoratif
- D. realis

22. Rancangan gambar yang dibuat sesuai dengan gagasan disebut

- A. komik
- B. karikatur
- C. kartun
- D. sketsa

23. Gambar cerita termasuk contoh gambar

- A. ilustrasi
- B. dekoratif
- C. kartun
- D. karikatur

24. Tempat untuk menuangkan gambar disebut media ... gambar.

- A. pewarnaan
- B. alas
- C. perancangan
- D. sketsa

25. Media pewarna gambar yang ditambahkan air terlebih dahulu sebelum digunakan adalah

- A. genre
- B. warna
- C. tipografi
- D. judul

26. Pada gambar cover terdapat identitas buku yang terletak pada

- A. punggung buku
- B. cover depan
- C. cover belakang
- D. endorsement

27. Komik yang digunakan sebagai media promosi adalah komik

- A. wayang
- B. promosi
- C. silat
- D. edukatif

28. Komik yang berisi cerita Mahabarata adalah komik

- A. promosi
- B. edukatif
- C. silat
- D. wayang

29. Langkah pertama dalam membuat komik adalah
- A. membuat judul
 - B. menggambar tokoh
 - C. menentukan tema
 - D. membuat karangan cerita
30. Pensil 2H digunakan untuk
- A. membuat garis bantu atau bayangan
 - B. membuat garis dan gambar yang tajam
 - C. membuat sketsa
 - D. mewarnai gambar
31. Sebuah bingkai yang menjadi pemisah ruang – ruang dalam rangkaian cerita komik disebut
- A. balon kata
 - B. pigura
 - C. panel
 - D. sekat
32. Teknik yang digunakan dalam menggambar dengan menggunakan pensil, krayon, dan oil pastel adalah
- A. teknik kering
 - B. teknik basah
 - C. teknik campuran
 - D. teknik gores
33. Unsur suatu komik, antara lain
- A. tidak ada tokoh
 - B. hadir untuk menyampaikan cerita
 - C. ceritanya membosankan
 - D. tidak ada alurnya
34. Langkah yang harus dilakukan setelah membuat sketsa adalah
- A. menentukan gagasan
 - B. membuat ilustrasi
 - C. pewarnaan
 - D. menghiasi
35. Agar terlihat lebih menarik, sebaiknya gambar pada cerita bergambar
- A. dipotong – potong
 - B. diwarnai
 - C. dihitamputihkan
 - D. dipamerkan
36. Cerita bergambar atau cergam merupakan sebuah cerita bermakna yang berisi perpaduan antara
- A. warna dan sketsa
 - B. teks dan warna
 - C. gambar dan teks
 - D. gambar dan warna

Perhatikan gambar di bawah ini untuk menjawab soal nomor 37 – 40!



37. Gambar di atas termasuk gambar
 - A. poster
 - B. cover
 - C. komik
 - D. desain
38. Gambar tersebut bercerita tentang
 - A. liburan
 - B. tugas liburan
 - C. asyiknya liburan
 - D. enaknya liburan
39. Dalam cerita di atas yang menjadi tokoh utama adalah
 - A. Alifa
 - B. Ayah Alifa
 - C. Ibu Alifa
 - D. Ayah, Ibu, dan Alifa
40. Setting tempat pada gambar tersebut berada di
 - A. sekolah
 - B. kantor
 - C. rumah
 - D. pasar