واجب تفاعلي 2

اسم الطالب : ..... **الـصـف :** السادس .....

1. **الأداة التي تمكننا من إدراج صفحة غلاف هي :**

Table	
Cover Page	
Icons	
Shapes	

2. **أداة في برنامج Scratch تترك خطا وراء الكائن كلما تنقل من مكان إلى آخر :**

الكرة	
القلم	
الكائن	
المنصة	

LIVEWORKSHEETS