

PRACTICA Q2P2-02

Nombre: _____

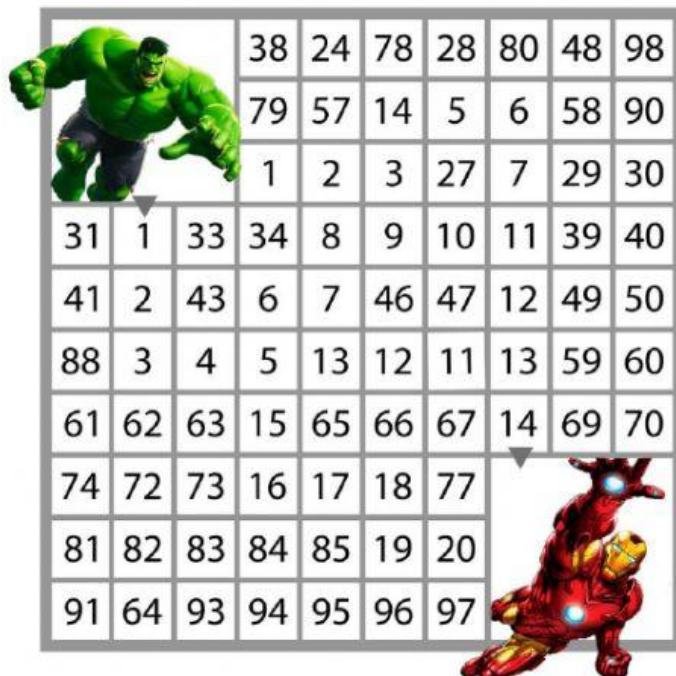
Grado: 2 ____

Ayuda a Caperucita a llegar a su casa

		1	2	4	3	2	4
		9	3	10	7	8	9
5	8	7	4	5	6	1	10
2	9	4	10	8	9		
1	6	10	5	9	8		

		4	5	6	10	4	3
		3	10	7	1	6	1
9	1	2	5	8	3	2	4
3	8	7	2	9	10		
7	6	4	9	9	8		

Ayuda a los personajes a llegar donde sus amigos.



Llevamos al perro a su hueso de 2 en 2.

	5		1	3	17	5	9
	11		27	9	1	3	6
2	9	10	12	14	37	15	3
4	6	8	21	16	13		
25	7	13	3	18	20		

Llevamos al gato a la lana de 3 en 3.

	3		6	14	10	5	7
	4		9	8	21	24	27
8	16	10	12	15	18	11	30
31	24	1	29	22	13		
17	8	14	16	18	4		

Llevamos a la gallina a su nido de 4 en 4.

	16		20	24	27	19	3
	12		6	28	42	26	1
9	4	8	13	32	11	2	13
15	7	22	2	36	40		
2	6	3	21	33	15		

