

Nombre: \_\_\_\_\_

Una arrastrando la instrucción con la explicación de uso correcta.

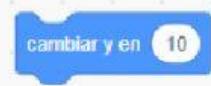
Realiza instrucciones cuando inicie el programa



Realice instrucciones si se pulsa una tecla específica.



Selecciona el disfraz de un objeto



Selecciona fondo para la animación



Selecciona un objeto para animar



Coloca una pausa de tiempo



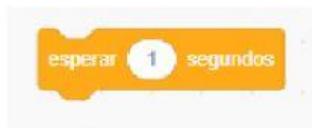
Repite instrucciones mientras el programa esté en uso



Coloca mensajes dichos por el objeto



Hace instrucciones si se cumple una condición



Mueve al objeto en el eje vertical (arriba – abajo)

