

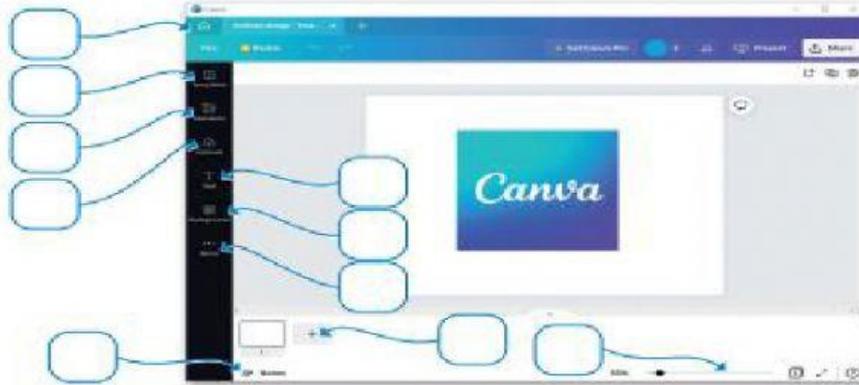
حل تدريبات وحدة مخطط المعلومات البياني

Page view

لنطبق معًا

تدريب 1

اكتب رقم الوصف المناسب لكل أداة في المربع الخاص بها في نافذة التطبيق أدناه.



- | | | | |
|---|---|----|---|
| 1 | تتاح قوالب متعددة لكل مخطط تصميم. | 6 | العودة إلى الصفحة الرئيسية. |
| 2 | حمل العناصر الخاصة بك مثل الصور والرسومات. | 7 | أضف صفحات جديدة بشكل مباشر إلى مخطط المعلومات البياني الخاصة بك. |
| 3 | أضف ملاحظات إلى مخطط المعلومات البياني الخاصة بك. | 8 | الوصول إلى محتويات مثل الصور، والأشكال، والصوت، ومقاطع الفيديو، والخلفيات، والرسوم البيانية، والمجلدات. |
| 4 | اجعل مساحة عملك أكبر أو أصغر. | 9 | العناصر مثل لبنات البناء التي يمكنك استخدامها لبناء تصميمك. |
| 5 | أضف خلفية تصميمك. | 10 | أضف رؤوس نصية وعناوين فرعية ونص أساسي إضافي منسق مسبقًا. |

صل كل أداة من أدوات التطبيق بوظيفتها.

طباعة التصميم.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
تتضمن الصور، وتصاميم الجرافيك، والأشكال، والخطوط، لإضافتها إلى تصميمك.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
تزيل التصميم.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
إضافة الصور إلى التصميم.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
تغير خلفية التصميم.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
إضافة رؤوس نصية مسبقة التنسيق، وعناوين فرعية إضافية، ونص أساسي.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
إنشاء كائنات شفافة.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	



تدريب 2

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. عند إنشاء ملف جديد في كانفا، يتم فقد الملف السابق.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. لتحرير عنصر، حدده واستخدم الشريط العلوي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. يمكنك إضافة عناوين رئيسية، وعناوين فرعية، ونصوص أساسية لتصميمك من خلال استخدام أداة النص.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. لا يمكنك البحث عن رسومات في برنامج كانفا.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. إذا أضفت خلفية إلى مخطط المعلومات البياني، فستفقد جميع الرسومات التي أضفتها.