

Hoja de Trabajo No. 8
TICS/Bloques de programas en Scratch
III Unidad

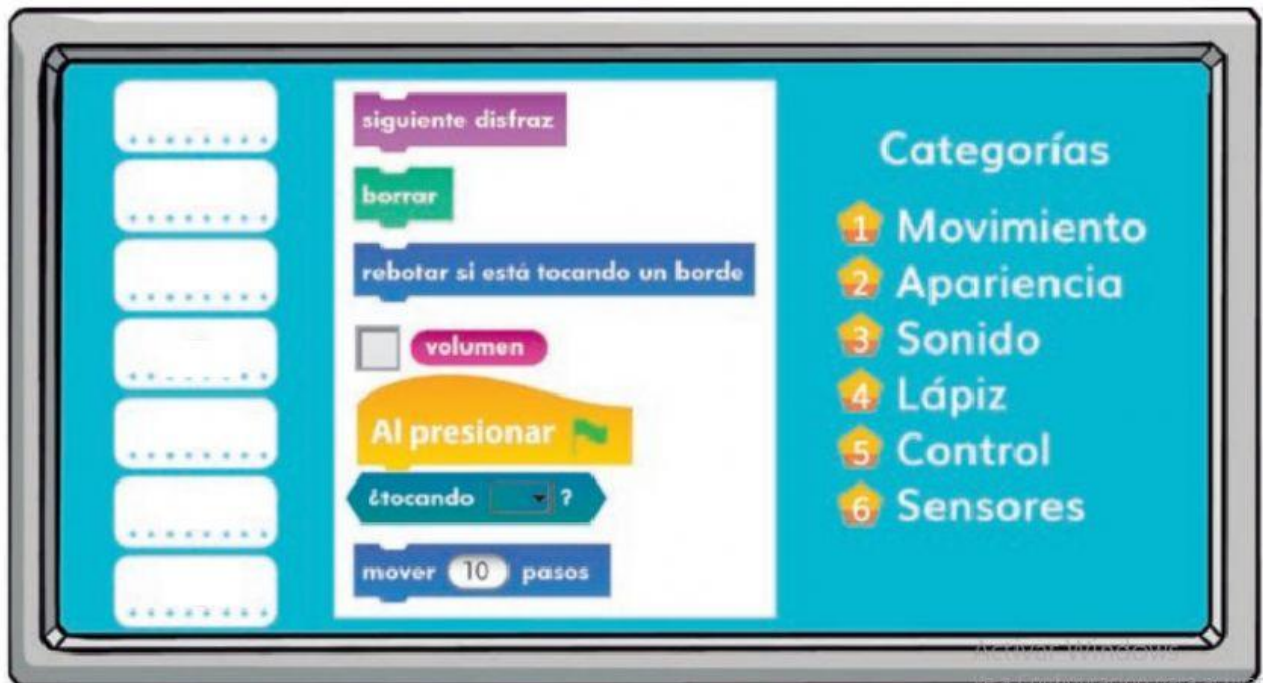
Nombres: _____

Apellidos: _____

Grado: _____ Sección: _____ Fecha: _____

Instrucciones generales: De acuerdo con el conocimiento adquirido durante la clase, realiza lo que se indica a continuación.

1. Escribe el número de la categoría que le corresponde a cada uno de los siguientes comandos. Guíate por su color.



2. Une con una línea las siguientes acciones con los bloques de Scratch.

decir ihola! ▼	☐	☐ Permite que el personaje emita un mensaje escrito en una burbuja de texto.
mover 10 pasos	☐	☐ Obliga al programa a esperar una cantidad de tiempo, antes de realizar la siguiente instrucción.
tocar sonido miau ▼	☐	☐ Obliga al personaje a cambiar a una imagen diferente.
cambiar el disfraz a disfraz 2 ▼	☐	☐ Permite al personaje moverse una cantidad de pasos.
esperar 1 segundos	☐	☐ Permite al personaje emitir un sonido específico.