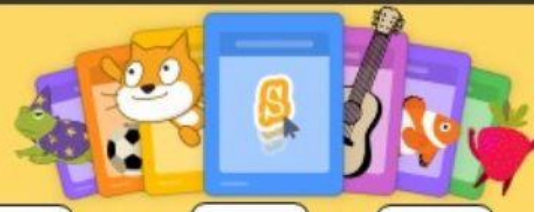




แบบทดสอบ

ส่วนประกอบของ Scratch

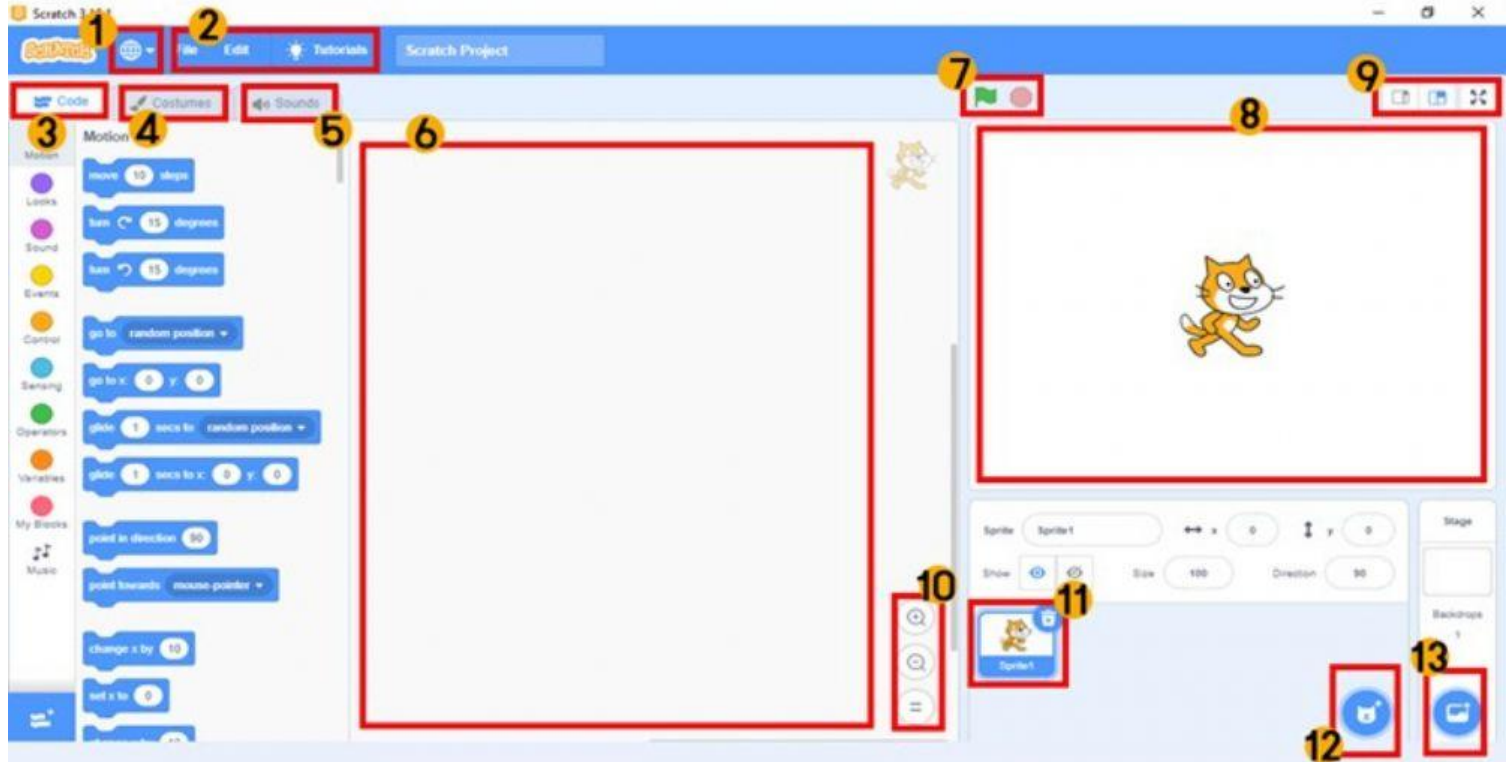


ชื่อ-นามสกุล

ป.

/

คำชี้แจง : ให้นักเรียนดูภาพและนำตัวเลขที่กำหนดให้
ไปใส่ให้สัมพันธ์กับความหมาย



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

เลข.....เมนูบันทึก เปิดไฟล์

เลข.....นำเข้าตัวละคร

เลข.....ปุ่มการย่อ ขยาย พื้นที่วางบล็อก

เลข.....ปรับแต่งตัวละคร และพื้นหลัง

เลข.....นำเข้าพื้นหลัง

เลข.....พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง

เลข.....เปลี่ยนภาษา

เลข.....คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง

เลข.....ปุ่มย่อ ขยาย โปรแกรม

เลข.....หมวดหมู่บล็อกโค้ดคำสั่ง

เลข.....เวลาที่แสดงผล

เลข.....ปุ่มเริ่มและหยุดการทำงาน

เลข.....ตัวละคร วัตถุ ที่นำเข้ามา



ครูผู้สอน : ครูสิวลี มินสาคร (ครูจุ๊ฟ)



โรงเรียนวัดบางเตือ สพ.ป.ปทุมธานี



LIVEWORKSHEETS