UNIDAD 01: ALGORITMOS

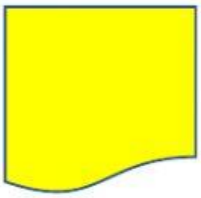
PRÁCTICA 03.01

Une mediante flechas cada figura con su utilidad en un Diagrama de flujo:



SENTIDO DEL PROCESO

INICIO o FIN

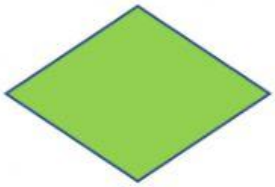


DECISIÓN, CONDICIÓN



SALIDA DE DATOS

ENTRADA DE DATOS



ACCIÓN, ETAPA DE PROCESO



LIVEWORKSHEETS