

Lembar Kerja Peserta Didik

Mata Pelajaran : Matematika
Jenjang Pendidikan : SMP
Kelas /semester : IX / ganjil
Materi Pokok : TRANSLASI
Alokasi Waktu : 15 Menit

NAMA KELOMPOK

Tujuan pembelajaran:

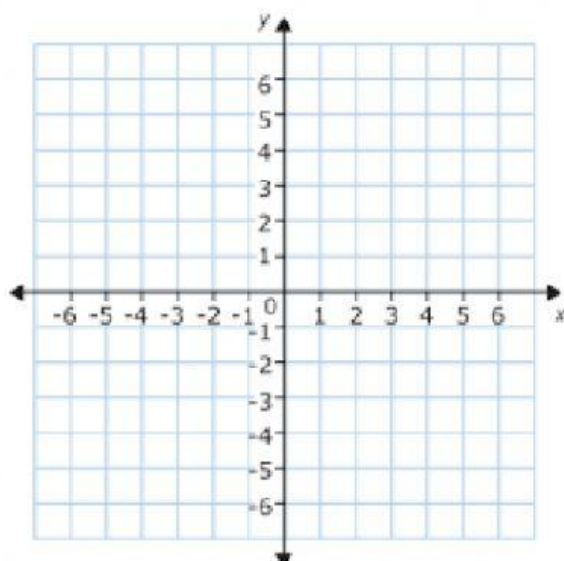
Melalui model *Problem Based Learning*, peserta didik dapat menentukan translasi dari titik koordinat dari masalah kontekstual



kapal kayu legendaris yang berasal dari Bulukumba, Sulawesi Selatan, yang diperkirakan sudah dibuat sejak abad ke-14 atau tahun 1400-an. Kapal berada pada titik (5,6) dari titik pusat mercusuar. Kapal Pinisi akan berlayar dengan bergeser (3,-4) maka posisi akhir kapal Pinisi pada titik koordinat berapa?



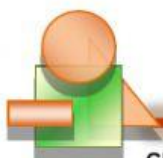
Kegiatan 1: Ayo Mengamati



Lihatlah Koordinat kartesius disamping

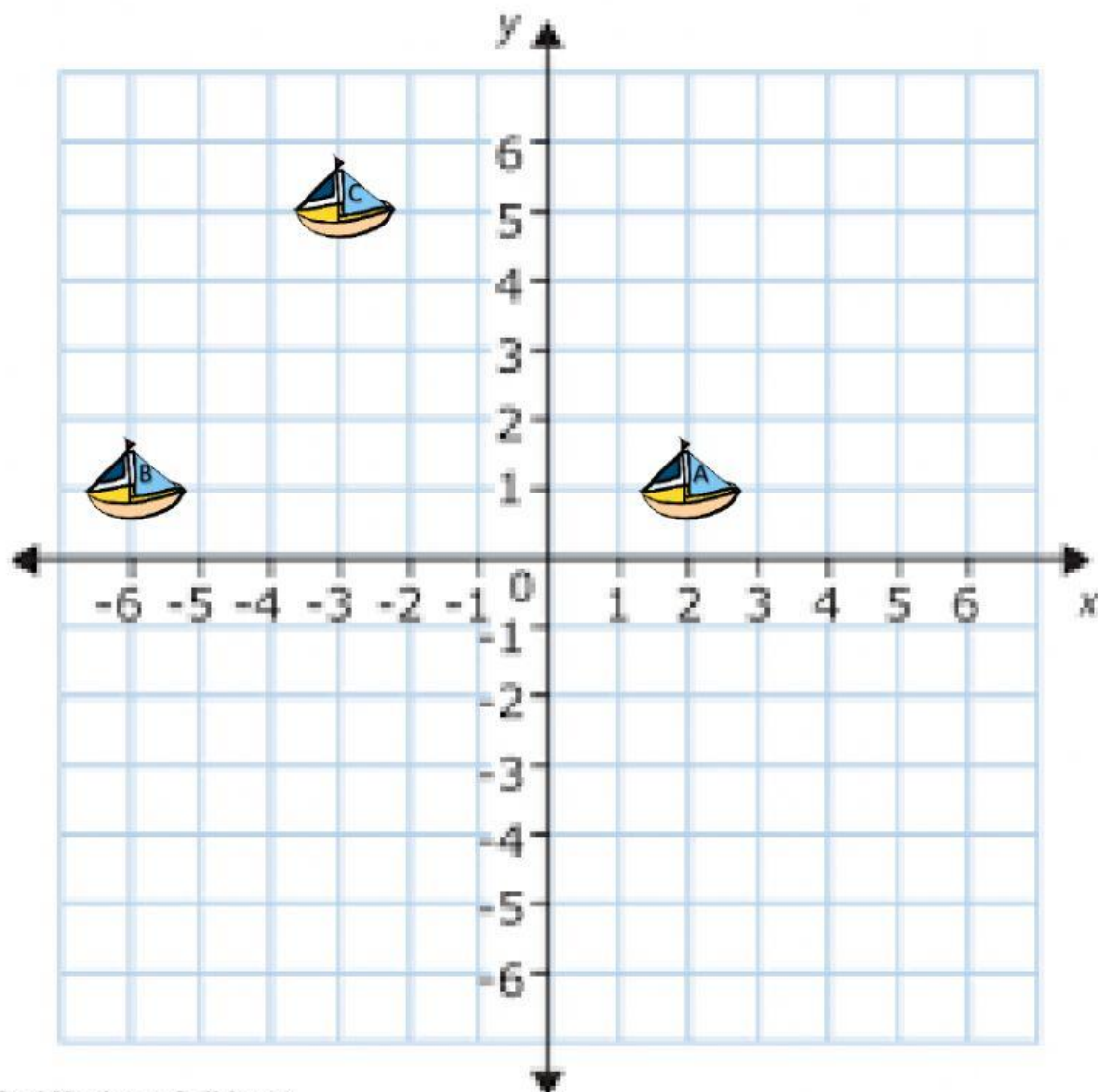
Jika berada di titik pusat (0,0) maka:

1. Jika digeser ke kiri maka bernilai
2. Jika digeser ke kanan maka bernilai
3. Jika digeser ke atas maka bernilai
4. Jika digeser ke bawah maka bernilai



Kegiatan 2

GESERLAH KAPAL KAPAL DIBAWAH INI KE KANAN SEJAUH 3 SATUAN DAN KE BAWAH SEJAUH 4 SATUAN !



Dari Kegiatan 2 didapat

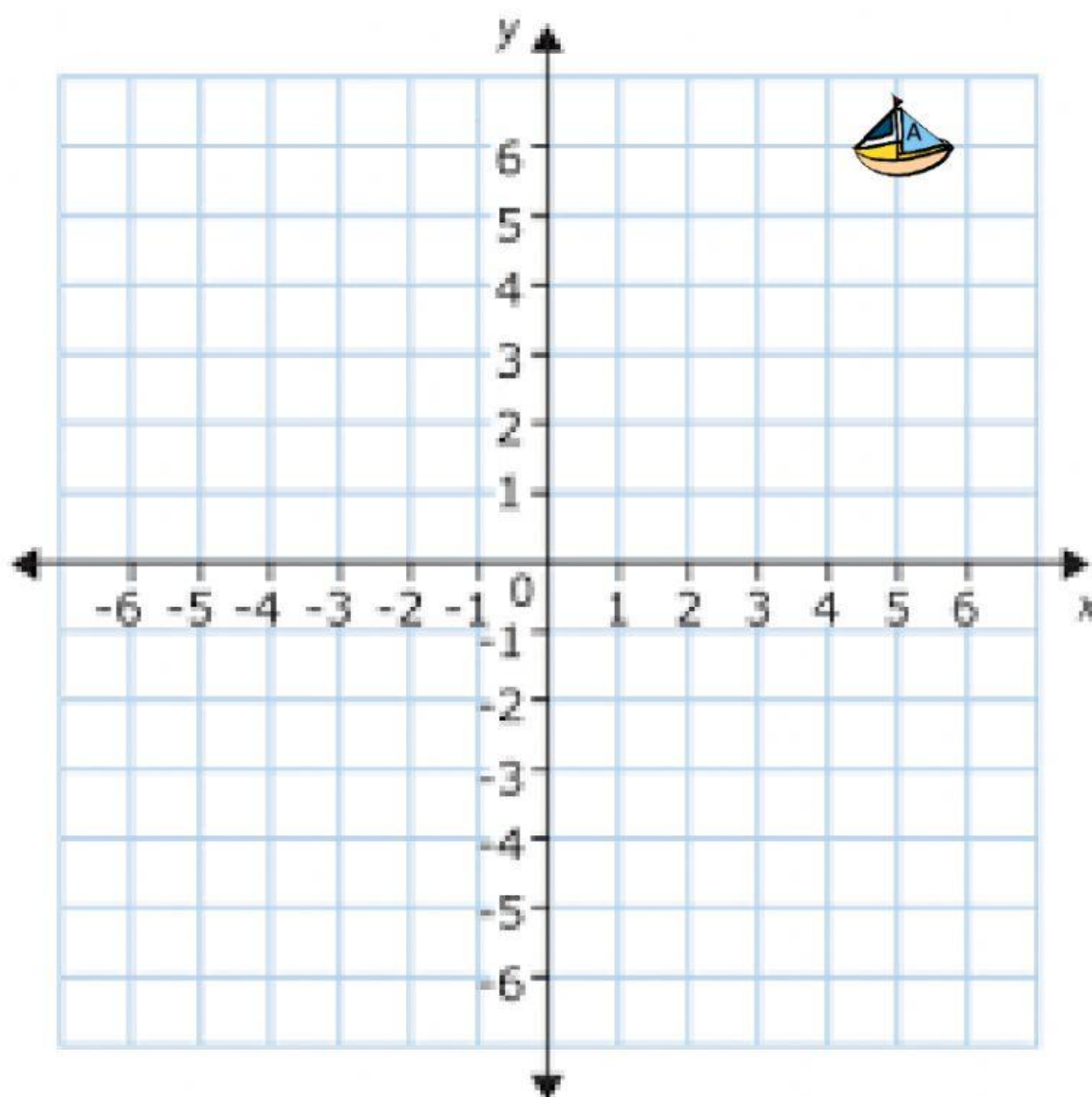
5. Koordinat kapal A (,) digeser (,) akan menjadi A' (,)
6. Koordinat kapal B (,) digeser (,) akan menjadi A' (,)
7. Koordinat kapal C (,) digeser (,) akan menjadi A' (,)



Kegiatan 3



kapal kayu legendaris yang berasal dari Bulukumba, Sulawesi Selatan, yang diperkirakan sudah dibuat sejak abad ke-14 atau tahun 1400-an. Kapal berada pada titik (5,6) dari titik pusat mercusuar. Kapal Pinisi akan berlayar dengan bergeser (-3,-4) maka posisi akhir kapal Pinisi pada titik koordinat berapa?



Koordinat awal kapal Pinisi (5 , 6) digeser (,) maka Koordinat akhir kapal pinisi (,)

Jadi Koordinat Akhir Kapal Pinisi adalah (,)